Manuel d'utilisation RI Serie

Balance ticket stand-alone ou interconnectée, fonctionnement sur secteur, batterie et accumulateur rechargeable.





* Version complète limitée à 50 ouvertures



1 - INTRODUCTION

Chers clients,

Nous vous remercions d'avoir choisi notre balance compacte de comptoir.
Vous avez ainsi acquis un produit de haute technologie qui vous offrira un nombre de fonctions important.

Il a été conçu pour vous offrir le meilleur service pendant de longues années.

Pour profiter au maximum des performances de votre appareil et pour votre sécurité, veuillez lire attentivement ce manuel et suivre les recommandations suivantes.

2 - RECOMMANDATIONS IMPORTANTES

Des tensions électriques dangereuses sont présentes à l'intérieur de l'appareil, ne pas tenter de l'ouvrir mais confier cette opération uniquement à un spécialiste.

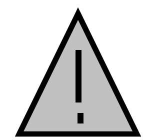
Vérifier que la tension d'alimentation du secteur correspond bien à celle indiquée sur la plaque signalétique.

Bien que cet appareil soit conçu pour des conditions d'atmosphère humide, ne pas l'exposer au jet d'eau.

Ne pas utiliser de cordon d'alimentation abîmé, ne pas toucher avec les mains mouillées.

Votre appareil doit impérativement être débranché dans le cas d'anomalie et avant chaque nettoyage/entretien.

Ne pas surcharger la balance en dépassant la portée maximale.



Attention : Votre balance doit obligatoirement être vérifiée par un organisme agréé. Respectez impérativement les prescriptions métrologiques en vigueur dans votre pays.

3 - GENERALITES

3-1 Présentation de la balance



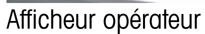


Votre balance dispose :

D'un plateau de pesée de dimension

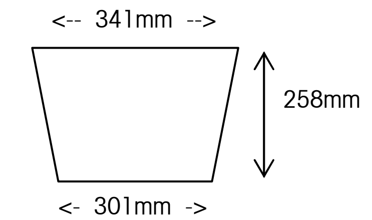
De deux afficheurs LCD graphiques orientable coté client.




Afficheur opérateur


Afficheur client version compact


Afficheur client version colonne



D'une imprimante à ticket

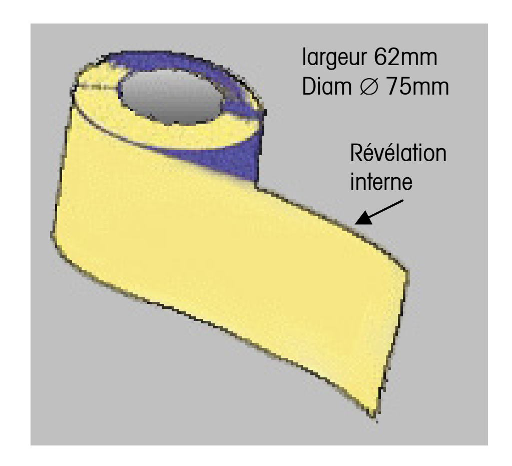
D'une prise de connexion tiroir-caisse

D'une prise de connexion ordinateur (cordon référence : 290 13 371)

De deux prise de connexion en réseau de balances (cordon référence : 96 100 391)







D'un pack batterie amovible (en option)



De divers claviers réversibles selon le mode de fonctionnement choisi (voir clavier)

De deux interrupteurs Marche/Arrêt.

D'une clé à deux positions, permettant la sélection : Programmation / Travail

D'une prise secteur 230V et d'une prise batterie 12/24V (cordon référence).

3-2 Installation

- Déposez la balance sur une surface plane.
- Mettre la balance de niveau à l'aide des deux pieds réglables et de l'indicateur de niveau.
- Branchez la balance sur une prise secteur 230V
- Assurez-vous de la présence d'un rouleau de papier thermique dans l'imprimante.
- Refermez le clavier jusqu'à l'enclenchement.
- Appuyez sur les interrupteurs Marche / arrêt.
- Attendez que la balance fasse son cycle d'autotest.
- Insérez la clé dans la serrure située sur le côté gauche de la balance

  - position 1: clé verticale pour le mode "travail"
  - position 2 : clé inclinée d'un quart de tour pour le mode "programmation.

3-3 Principe général d'utilisation

L'interface utilisateur RI Series est conçue pour une prise en main rapide et intuitive de l'ensemble des possibilités offertes. Merci de prendre connaissance des quelques principes suivants qui vous permettront de naviguer le plus aisément possible dans les différents menus de paramétrages.
Le principe d'arborescence des menus RI Series et un affichage clair, permet un accès direct ou par palier aux paramètres de configurations. Ces accès directs sont indiqués dans ce manuel par le symbole ⌨ suivi d'un code numérique. Il suffit donc à partir du menu principal de programmation de tabuler le code numérique pour accéder directement à la fonction choisie.
Le symbole 🔑 indique que la clé doit être tournée en position programmation.

-Liste des codes d'accès direct du menu de programmation RI Series

PROGRAMMATION										
A / B	0 Fonction-nement	1 Option	2 Prog. données, PLU..	3 Textes	4 Paramètres	5 Claviers	6 Imp. Listes	7 Imp. Cumuls	8 Test	9 Config Protégée
0	Vente directe	Tare fixe	Modification PLUs.	En-tête ticket	Numéro balance	Choix clavier	Liste des Options	Général 1	Impressio n	Config. Rapide
1	1Vendeur	Stabilité renforcée	Prog. PLUs.	Textes sup.PLU	Prog. Date	Touche Fonction	Liste des PLUs	Général 2	Affichage	Langue
2	Multi Vendeurs	P.U dans l'unité	Prog. Familles.	Publicités	Prog.Heure	Touche PLU	Liste des Familles	Cumul PLU	Mémoire	Monnaie Principale
3	Perte Inventaire	PLUs uniquement	Prog. Vendeurs.		Contraste Impression	Touche Vendeur	Liste des En-têtes	Cumul Famille	Données	Monnaie Secondair e
4		Paiements	Prog. Rayon. Sous Rayon		Parité monétaire	Définition clavier	Touches Fonction	Cumul Rayon	Encours Vendeurs	Page PC
5		Ticket gestion	Prog. Code Barre		Adresse PC		Touches PLUs	Cumul Vendeur	Alimentati on	Type clavier
6		Impression Date/heure	Prog. Tares.		Adresse réseau		Liste des Vendeurs	Cumul TVA	Clé module radio	Initial. Données
7		Familles manuelles	Prog. TVA.		Eclairage afficheur		Liste des Textes	Tout Cumul		RAZ Mémoire
8		Prix unitaire fixe	Prog. des lots		Contraste afficheur		Liste des Tares	Encaissemen t Décaissemen t		Intervert. Monnaie
9	Balance Maître	Impression Monnaie secondaire	Transfert données				Liste des TVA		Service après vente	

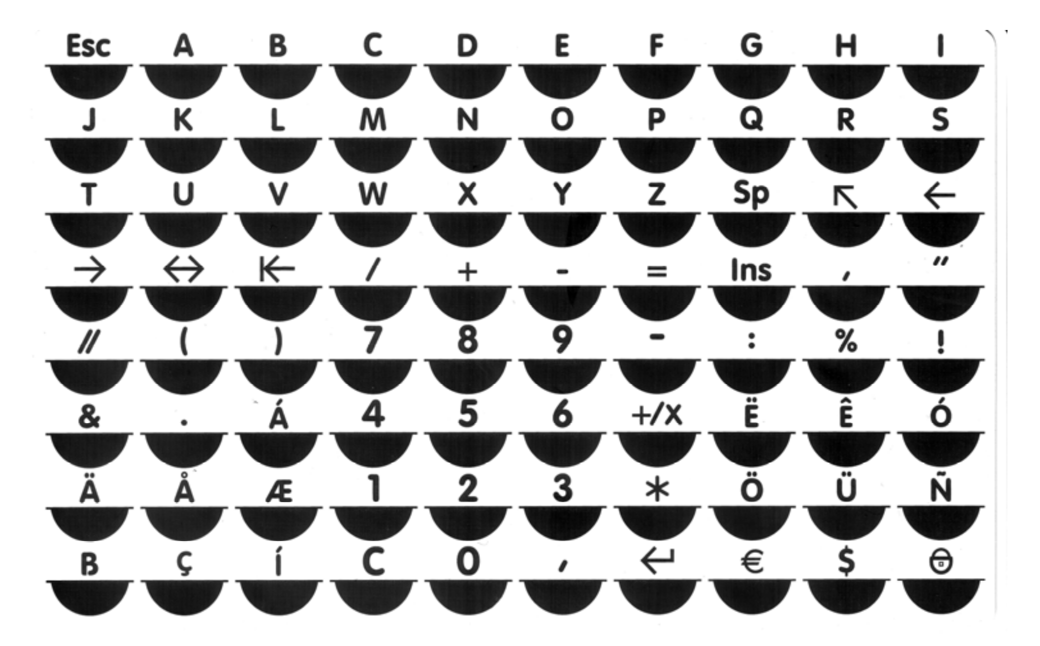
Nota : le code d'accès direct à partir du menu Programmation générale est constitué de : A+B
Exemple : accès à programmation PLU = 21

-Le clavier de programmation

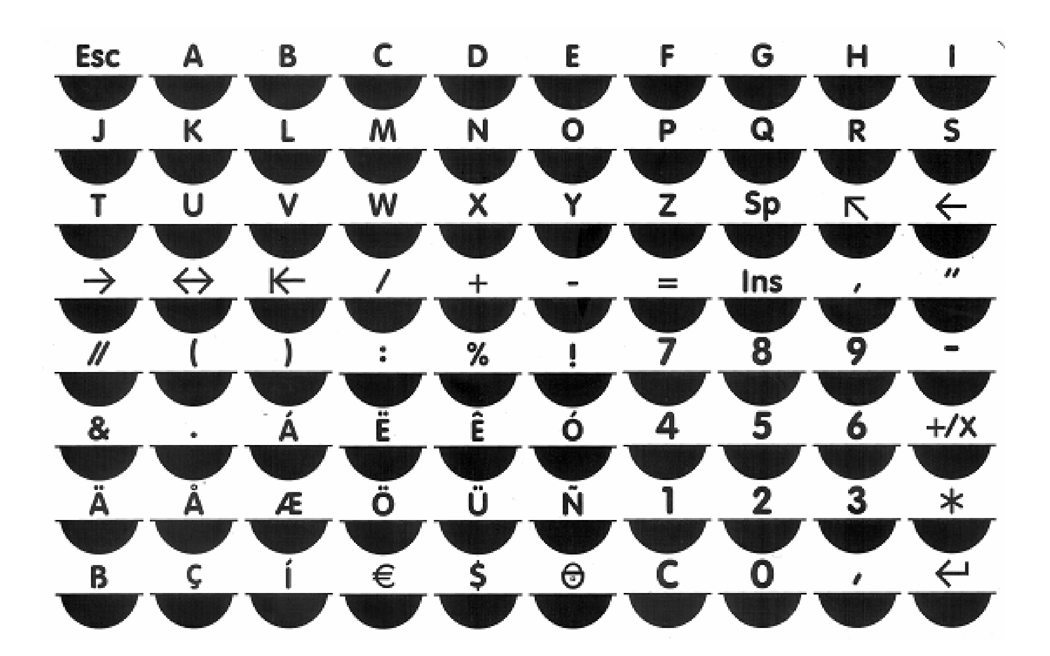
Pour le paramétrage, il est conseillé d'utiliser le clavier alphanumérique de programmation. Pour ceci veuillez retourner la page clavier situé sous la membrane transparente du clavier.

Le clavier se présente ainsi :

1/ Pavé numérique centré (claviers n° 1,2,4)



2/ Pavé numérique à droite (claviers n° 3 et 5)



Touches "fonction"

La touche "C" suivant le menu est utilisé en programmation :

-pour valider une option ✸

-pour sélectionner OUI/NON

-comme touche d'effacement

ESC -retour au menu précédent.

↵ -valide un paramètre.

-, +/X -déplacement vertical du curseur.

Touches "éditeur"

←,↖,→ déplacement du curseur dans une zone texte.

↔ centre un texte en-tête ou libellé produit.

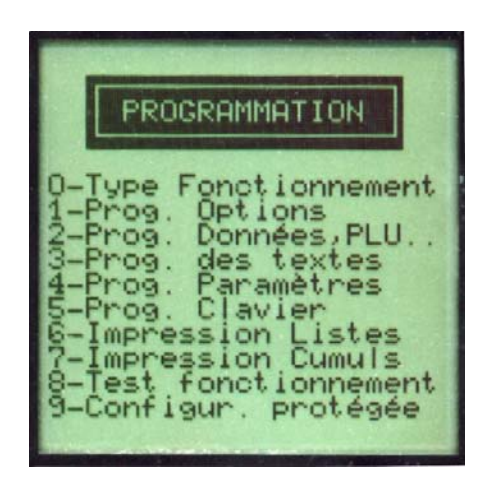
⇤ retour du curseur avec un effacement pas à pas.

SP insertion d'un espace.

INS commande d'insertion.

4 - PROGRAMMATION

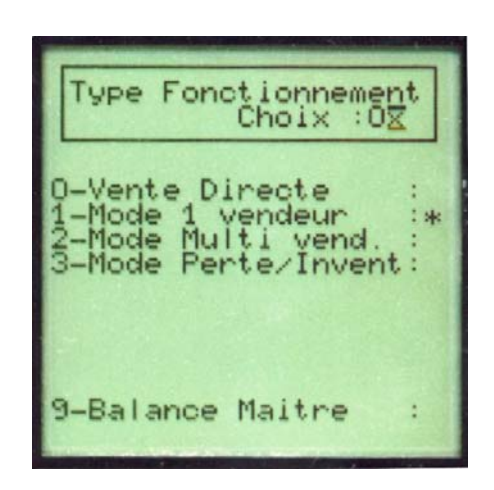
Introduire la clé dans la serrure située sur le coté gauche de la balance.
Tournez la clé dans la position PROGRAMMATION (clé inclinée d'un quart de tour).
L'écran affiche le menu suivant :



4-1 Programmation du Type de Fonctionnement

🔑 Code d'accès direct 0

A partir du menu "programmation" appuyez sur la touche "0" du pavé numérique du clavier. Le sous-menu type de fonctionnement va vous permettre de définir le mode d'utilisation que vous souhaitez adopter.



Touches utiles :
C = Oui/Non
V = Valide
+ = rubrique suivante
- = rubrique précédente
ESC = Sortie

 00 - Vente directe

Un ticket est émis à chaque transaction.

 01 - Mode "1 vendeur"

Un seul vendeur avec impression au fil de l'eau des transactions.

 02 - Mode "multi vendeurs"

RI Series mémorise les transactions effectuées sur un ou plusieurs comptes vendeurs (de 1 à 30 vendeurs) . L'édition de l'ensemble des transactions enregistrées sur le compte vendeur s'effectue en fin de vente. Si la balance est connectée en réseau, l'édition du compte vendeur peut s'effectuer sur n'importe laquelle des balances du réseau.

 03 - Mode "Perte / Inventaire"

Ce mode permet la saisie des pertes et des inventaires article, uniquement pour les produits mémorisés. Cette fonction n'enregistre qu'un volume ou un nombre cumulé par article sans notion de prix.

 09 - Balance Maître

Une balance doit être déclarée Maître si :

- La balance fonctionne seule en mode Vente Direct ou Multi vendeurs
- La balance est Maître du réseau (1 seule balance par réseau)

4-2 Programmation des options

🗝 Code d'accès direct 1

Cette section permet de paramétrer différentes options de fonctionnement. A partir du menu programmation appuyez sur la touche "1" du pavé numérique du clavier.

Une option valide est cochée par une étoile. Pour modifier une option tabulez directement le code de l'option à partir du clavier numérique, "C" pour modifier, "V" ou ↵ pour enregistrer. Les touches "-", "+/x" permettent le déplacement vertical du curseur.

Le sous-menu se présente ainsi à l'écran :



Touches utiles :
C = Oui/Non
V = Valide
+ = rubrique suivante
- = rubrique précédente
ESC = Sortie

Une option valide se caractérise par une étoile. Pour modifier une option utilisez la touche "C" pour modifier une option, "V" pour valider, et les touches "-", "+/x" pour déplacer le curseur.

L'accès à une option particulière peut s'effectuer directement à l'aide de son code direct défini par le numéro de la section et le numéro de la fonction.

Définition des options

 10 - Tare fixe

Une valeur de tare est mémorisée manuellement et reste mémorisée pour toutes les transactions jusqu'à extinction de la balance ou modification.

 11 - Stabilité renforcée

Augmente la stabilité de la prise de poids. Cette fonction est nécessaire en environnement "difficile" (vibrations, mouvements, etc..) - Attention cette option ralentie la vitesse de pesée lorsqu'elle est validée.

 12 - Prix unitaire dans l'unité

Usage ou non de la touche "Virgule" dans la saisie des prix. Si l'option est valide "12,50 □ est saisi par la séquence suivante : "12" puis "virgule" puis "50".

 13 - PLU uniquement

Toutes les transactions s'effectuent en mode PLU (appel d'1code produit obligatoire) La saisie manuelle du prix au kilo ou à la pièce à chaque pesée n'est plus accessible.

 14 - Paiements

Valide la fonction de calcul du 'rendu monnaie' et la ventilation vers d'autres modes de paiement tels que carte bancaire, chèque ou ticket restaurant.

 15 - Ticket gestion

Déclenche l'impression à chaque édition d'un ticket, d'un second ticket comportant le montant total ainsi que le code barre si l'impression de celui-ci a été validée (code accès rapide 25 en programmation).

 16 - Impression Date / heure

Valide l'impression de la date et de l'heure sur le ticket client

 17 - Familles manuelles

Fonctionne uniquement pour les articles divers. Permet la gestion famille des transactions effectuées en prix divers (hors PLU)

Attention : L'option "FAMILLES MANUELLES" (* 17) ne peut être modifiée que si les totaux familles sont nuls. Dans le cas contraire le message 'ERREUR TOTAL' s'affiche momentanément et la balance retourne en mode programmation.

 18 - Prix unitaire fixe

Fonctionne uniquement pour les articles divers. Le prix unitaire reste fixe et disponible après l'enregistrement d'une transaction

 19 - Impression monnaie secondaire

Impression du total client dans la seconde monnaie.

4-3 Programmation des données

Code d'accès rapide 2x



2x - Programmation des PLU's

Code d'accès rapide 2x

-Caractéristiques des données PLU

- Capacité 2000 PLU's.
- Numérotation libre sur 6 chiffres (0 à 999999)
- Libellé : 42 caractères sur deux lignes (2 x 21)
- Prix unitaire max : 9999,99 unités de la monnaie principale. Les article à la pièce peuvent avoir un prix unitaire négatif (dans ce cas il n'est pas possible de mettre l'article en promotion). Par défaut le prix est positif.
- Unité de vente pesée ou à la pièce.
- Ventilation par famille (20 familles disponibles)
- Possibilité d'affecter un texte supplémentaire (150 textes disponibles)
- Code à barre.
- Taux de TVA.
- Tare prédéterminée.
- Possibilité de définir une promotion par quantité (2 seuils de déclenchement / 2 prix promotionnels)

-Caractéristiques des produits EAN (Uniquement sur les balances équipées d'une licence `Lecteur code barre)

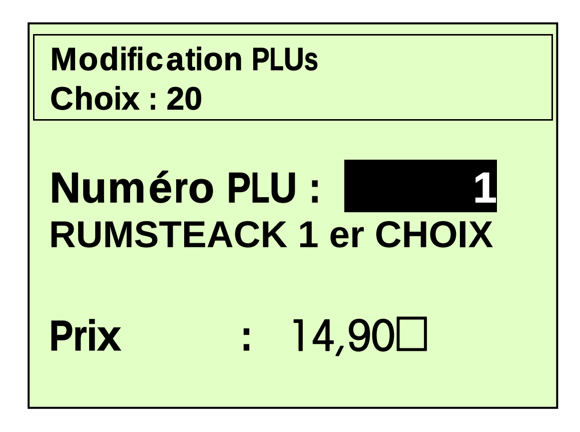
- Capacité 2000 Produits.
- Appel du produits par son code EAN.
- Libellé : 42 caractères sur deux lignes (2 x 21)
- Prix unitaire max : 9999,99 unités de la monnaie principale. Le prix unitaire peut être négatif (dans ce cas il n'est pas possible de mettre l'article en promotion). Par défaut le prix est positif.
- Unité de vente : Article à la pièce uniquement.
- Ventilation par famille (20 familles disponibles)
- Taux de TVA.
- Possibilité de définir une promotion par quantité (2 seuils de déclenchement / 2 prix promotionnels)



20 - Modification des PLU's

Code d'accès rapide 20

Cette rubrique permet de modifier le prix unitaire d'un PLU sans avoir à passer par la programmation complète du PLU. Cette fonction est également disponible directement à partir du mode travail par l'intermédiaire d'une touche de fonction "Modif PLU" (voir : affectation des touches de fonctions) .
L'écran propose la saisie du numéro de PLU dont vous souhaitez modifier le prix unitaire.
Composer le numéro puis valider par la touche "V" L'écran affiche :



Dans le cas ou l'article est en promotion l'écran affiche :



Saisissez les différentes valeurs prix et seuils de promotion et validez par la touche ↵

21 - Programmation d'un article

Code d'accès rapide 21

L'écran de saisie des informations se présente ainsi :



Il est conseillé d'utiliser le clavier alphanumérique de programmation. Pour ceci veuillez retourner la page clavier situé sous la membrane transparente du clavier (voir : le clavier de programmation) .

-Nombre de PLU

Saisissez le numéro de PLU (1 à 999999) puis pour valider par la touche ↵ .

Si cet article existe déjà le curseur se place sur la première lettre du libellé mémorisé pour modification, dans le cas contraire le curseur se positionne sur la zone libellé article.

A l'aide du clavier alphanumérique de programmation vous pouvez saisir le libellé article sur 40 caractères (le retour à la ligne est automatique en fin de zone) . La touche 🔒 permet de basculer de majuscule en minuscule.
Puis valider avec la touche ↵.

-Prix unitaire

Le curseur clignote sur le signe sélectionner celui-ci (positif ou négatif) à l'aide de la touche "C". Seul un article non pesé peut avoir un prix unitaire négatif. Si vous sélectionnez "négatif", le PLU est automatiquement défini comme article à la pièce. Le changement de signe d'un PLU n'est possible que si ses compteurs de totalisation sont à zéro. Validez le signe par la touche ↵.

Le curseur clignote sur la zone Prix. Saisir le prix unitaire à l'aide du clavier numérique puis validez avec la touche ↵.

-Type de vente

Le curseur clignote dans la zone type de vente. Choisissez le type de vente pesée ou pièce à l'aide de la touche "C", puis validez avec la touche ↵.

-Numéro de famille

Le curseur clignote sur le numéro de famille (par défaut le produit est géré par la famille 1) . Chaque produit peut appartenir à une des 20 familles gérées par RI Series (N° de 1 à 20) . La totalisation famille sera mise à jour à chaque transaction (voir totalisation famille) .

Saisir le numéro de famille souhaité et validez avec la touche ↵.

Le libellé de la famille s'affiche dans le cas ou le texte famille a été préalablement programmé (voir programmation famille)

-Numéro de texte supplémentaire

Le curseur clignote sur le numéro de texte supplémentaire. RI Series permet d`associer un des 150 textes supplémentaires mémorisables (information, recette, etc..) à chaque article. Ce texte s'imprimera sous le libellé de l'article du ticket transaction (voir programmation des textes supplémentaires).
Saisissez le numéro de texte associé à cet article et validez avec la touche ↵.

-Code barre article

Le curseur clignote dans la zone code barre. Saisissez le code spécifique de l'article constitué de 2 premiers chiffres appelés flag et de la référence article sur 5 positions (voir programmation du code barre) . Le code barre article n'est disponible que dans le mode vente direct (voir mode vente directe)

-Taux de TVA

RI Series gère jusqu'à 5 taux de TVA, laisser ce champ à zéro équivaut à ne pas gérer de TVA pour cet article. Saisissez le numéro de TVA à l'aide du clavier numérique. Le taux s'affiche automatiquement s'il a été préalablement programmé (voir programmation des taux de TVA) puis validez avec la touche ↵.

-Tare prédéterminée

Le curseur clignote dans la zone tare prédéterminée. Une tare parmi 9 peut être associé à un article. Saisissez directement le numéro de la tare désirée, sa valeur s'affiche automatiquement si elle a été préalablement programmée (voir : programmation des tares). La touche "C" supprime la tare article et indique "Non" dans cette zone, puis validez avec la touche ↵.

-Traçabilité.

Les articles pesés peuvent être concernés par la traçabilité, dans ce cas modifier le paramètre "traçabilité" à l'aide de la touche "C". Lorsque le numéro de lot (1 à 50) auquel appartient le PLU est

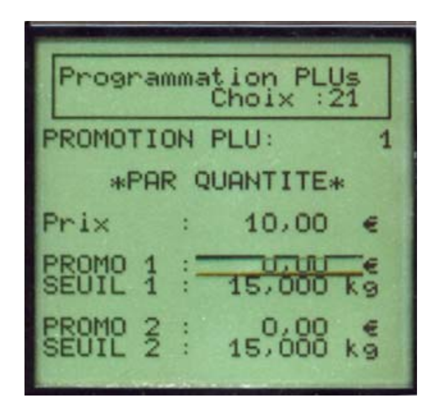
connu vous avez la possibilité de le programmer. Lorsque le lot est connu l'enregistrement dans le lot s'effectue automatiquement, Si le lot n'est pas connu, laissez ce numéro à zéro, la gestion s'effectuera manuellement.

-Promotion

Cette fonction permet de paramétrer une promotion par remise quantitative à chaque PLU. Le curseur indique si une promotion est en cours ou non (Oui/Non). Appuyer sur la touche "C" pour basculer l'option.

Réponse OUI et ↵

Le curseur se positionne automatiquement sur la promotion en cours. L'écran de programmation des promotions par quantité se présente ainsi :



<u>Navigation curseur :</u>
C = Oui/Non
V = Valide
+ = rubrique suivante
- = rubrique précédente
ESC = Sortie

Par défaut les prix promos sont à zéro, et les seuils positionnés sur le maximum de l'unité de vente (15 kg pour les articles pesés et 99 art. pour les articles à la pièce) Saisissez les différentes valeurs en validant par la touche ↵

<u>Nota :</u> Si les prix promo1 ou promo 2 sont supérieurs au prix unitaire de base, un message erreur s'affiche durant quelques secondes. Puis l'écran revient sur la ligne de promo erronée.
Un seuil au-delà de la portée de la balance dé validera la promotion.

Réponse NON et ↵

<u>Nota</u> : Attention cette opération efface la promotion éventuellement en cours de cet article.

Si l'option "Promotion" n'est pas validée, le curseur se positionne sur la page de saisie article, en attente d'une nouvelle création ou modification.

Pour revenir au menu programmation générale appuyez sur la touche ESC.

-Duplication d'articles

Afin de simplifier la saisie d'articles ayant des caractéristiques communes, il est possible de recopier les données d'un article vers un autre. Lors de la programmation d'un Plu, lorsque le curseur se trouve sur la saisie du numéro, et que le numéro est à zéro, presser la touche [+/X], l'écran affiche :



Composer le numéro d'article d'origine, validez par "↵", puis le numéro vers lequel vous souhaitez une copie, validez de nouveau par la touche "↵". Le PLU est recopié.

Nota : Par sécurité il n'est pas autorisé de faire une copie sur un article déjà existant.

Appuyez sur la touche ESC pour quitter cette fonction et revenir sur la page de saisie article, en attente d'une nouvelle création ou modification.

Pour revenir au menu programmation générale appuyez sur la touche ESC.

 211 - Programmation des articles EAN.

Code d'accès rapide 211

Nota : Cette rubrique n'est accessible que sur les balances disposant du niveau de licence `Lecteur code barre'.

L'écran de saisie des informations se présente ainsi :



Il est conseillé d'utiliser le clavier alphanumérique de programmation. Pour ceci veuillez retourner la page clavier situé sous la membrane transparente du clavier (voir : le clavier de programmation) .

-Saisie du code EAN

La saisie du code EAN du produit peut s'effectuer manuellement ou à l'aide du lecteur code barre. Manuellement, saisissez le code EAN, puis pour valider par la touche is pour valider par la touche ↵.

Attention : La balance reconnaît les code barres de type EAN13, EAN8, UPC A. Dans le cas d'une saisie manuelle, si le code produit est du type EAN8 vous devez saisir 5 zéros avant le code ; Si le code est du type UPC A vous devez saisir un zéro avant le code. Cette opération s'effectue automatiquement si la saisie s'effectue à l'aide de la douchette.

Si cet article existe déjà le curseur se place sur la première lettre du libellé mémorisé pour modification, dans le cas contraire le curseur se positionne sur la zone du libellé d'article.

A l'aide du clavier alphanumérique de programmation vous pouvez saisir le libellé article sur 40 caractères (le retour à la ligne est automatique en fin de zone) . La touche 🔒 permet de basculer de majuscule en minuscule.

Puis valider avec la touche ↵.

-Prix unitaire

Le curseur clignote sur le signe sélectionner celui-ci (positif ou négatif) à l'aide de la touche "C". Le changement de signe d'un PLU n'est possible que si ses compteurs de totalisation sont à zéro. Validez le signe par la touche ↵.

Le curseur clignote sur la zone Prix. Saisir le prix unitaire à l'aide du clavier numérique puis validez avec la touche ↵.

-Numéro de famille

Le curseur clignote sur le numéro de famille (par défaut le produit est géré par la famille 1) . Chaque produit peut appartenir à une des 20 familles gérées par Atoll (N° de 1 à 20) . La totalisation famille sera mise à jour à chaque transaction (voir totalisation famille) .

Saisir le numéro de famille souhaité et validez avec la touche ↵.

Le libellé de la famille s'affiche dans le cas ou le texte famille a été préalablement programmé (voir programmation famille)

-Taux de TVA

Atoll gère jusqu'à 5 taux de TVA, laisser ce champ à zéro équivaut à ne pas gérer de TVA pour cet article. Saisissez le numéro de TVA à l'aide du clavier numérique. Le taux s'affiche automatiquement s'il a été préalablement programmé (voir programmation des taux de TVA) puis validez avec la touche ↵.

-Promotion

Cette fonction permet de paramétrer une promotion par remise quantitative à chaque PLU. Le curseur indique si une promotion est en cours ou non (Oui/Non). Appuyer sur la touche " C " pour basculer l'option. (Voir Mise en promotion d'un PLU)

Pour revenir au menu programmation générale appuyez sur la touche ESC.

 22 - Programmation des Familles

⊶ Code d'accès rapide 22

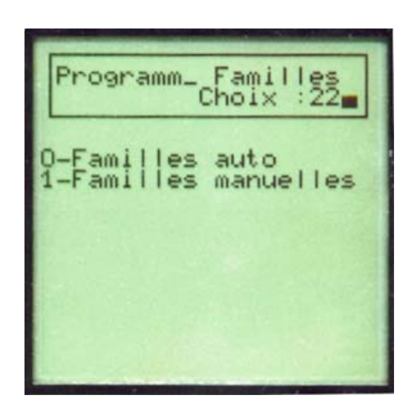
Cette rubrique permet de saisir les différentes données relatives aux familles de produits. La balance permet de gérer 2 types de familles (automatique ou manuelle).

Les familles automatiques sont gérées directement par l'appel d'un PLU et ne sont accessibles qu'à travers les PLUs.

Les familles manuelles permettent de ventiler une transaction 'Divers' (hors PLU) dans des compteurs de gestion famille. Vous disposez de 10 familles manuelles et de 20 familles automatiques.

Les familles de produit peuvent être regroupées dans des Sous Rayons.

Sélectionnez le type de famille que vous souhaitez programmer en appuyant sur 0 pour les familles automatiques ou 1 pour les familles manuelles.



L'écran de saisie des familles est identique pour automatique ou manuelle. Chaque famille est définie par :

- Un libellé sur 20 caractères.
- Un code barre associé.
- Le sous rayon auquel elle appartient.

L'impression d'un code barre famille n'est possible que si l'on travaille en mode VD.



Attention : La ventilation d’enregistrement en familles manuelles ne fonctionne que si l'option "Familles manuelles" a été validée (voir : Programmation des options, Familles manuelles).

Le curseur clignote dans la zone numéro de famille. Saisissez le numéro de famille (1 à 20 pour les familles automatiques ou 1 à 10 pour les familles manuelles) suivant le type sélectionné puis validez par "↵".

Le curseur clignote dans la zone libellé famille. Saisissez le nom de la famille (sur 20 caractères maximum) et validez par "↵".

Le curseur clignote dans la zone code barre. Saisissez le code spécifique de la famille, constitué de 2 premiers chiffres appelés flag et validez par "↵" et de la référence famille sur 5 positions et validez par "↵" (voir : programmation du code barre)

Nota : Le code barre famille ne peut être utilisé qu’en mode Vente Direct (voir : mode vente directe)

Le curseur se positionne sur la page de saisie famille, en attente d’une nouvelle création ou modification.
Appuyez sur la touche ESC pour revenir au menu programmation générale.

 23 - Programmation des vendeurs

Code d'accès rapide 23

La balance peut gérer au maximum 30 vendeurs.

Deux méthodes d'identification du vendeur lors des différentes opérations sont possibles

- Identification directe.
- Identification sur 2 chiffres.

-Identification directe

L'identification de l'opérateur s'effectue soit par l'intermédiaire des touches directes [VN] N le numéro du vendeur, soit par la séquence


+ une touche numérique.

Exemple:

Enregistrement d'une transaction sur vendeur 2 =>  + "2"

soit directement la touche V2

-Identification sur 2 chiffres

L'identification de l'opérateur s'effectue soit par l'intermédiaire des touches directes "VN" et N étant le numéro du vendeur, soit par la séquence suivie de 2 numériques.

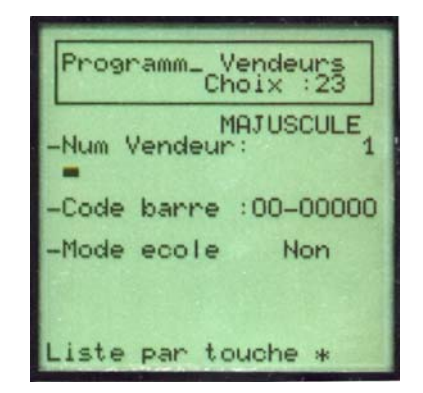
Exemple:

Enregistrement d'une transaction sur le vendeur 12 => + "1" +"2"

Demande du total client du vendeur 2 => +"0"+"2"

Nota : La gestion des 30 vendeurs ne peut s'effectuer que dans le mode "Identification sur 2 chiffres". Le mode "Identification directe" limite le nombre de vendeurs utilisables à 20.

En premier lieu, choisir le mode d'identification vendeur souhaitée :
Direct ou 2 chiffres (touche C) puis validez par la touche ↵.
L'écran de saisie vendeur se présente ainsi :



Navigation curseur :
C = Oui/Non
V = Valide
+ = rubrique suivante
- = rubrique précédente
ESC = Sortie

Saisissez le numéro du vendeur (de 1 à 30) puis validez par la touche ↵ . Si ce vendeur existe déjà le curseur se place sur la première lettre du texte mémorisé pour modification, dans le cas contraire le curseur se positionne sur la zone texte vendeur.

Saisissez le nom du vendeur (15 caractères max.) puis validez par la touche ↵ .
Ce texte s'imprimera sur le ticket client et la totalisation par vendeur.

Le curseur clignote sur la zone code barre.
Chaque vendeur peut être identifié en caisse par un code barre personnel. Saisissez le code spécifique du vendeur, constitué des 2 premiers chiffres appelés flag et de la référence vendeur sur 5 positions maximum (voir programmation du code barre)
Puis validez par la touche ↵.

Le curseur clignote sur la zone Mode école. Modifier la valeur du paramètre 'école' par la touche "C".
Puis validez par la touche ↵.

Le curseur clignote à nouveau dans la zone numéro de vendeur.

Vous pouvez obtenir la liste des vendeurs programmés en pressant la touche ' * '.

Appuyez sur la touche ESC pour revenir au menu de programmation général.

Attention : En mode école les enregistrements du vendeur sont totalisés sur les compteurs "Vendeur école" et uniquement sur ceux-ci. Ces compteurs sont indépendants des autres compteurs et peuvent s'effacer séparément.

 24 - Programmation du rayon

🔑 Code d'accès rapide 24

L'accès à cette programmation n'est possible que si la balance est configurée en mode 1 vendeur, ou définie comme "Maître" d'un réseau. Dans ce cas les données rayons sont transférées automatiquement aux autres équipements en sortie de programmation.

Permet de programmer le numéro, le libellé et le code barre associé au rayon, ainsi que les données associées aux sous rayons.

La balance peut-être associée a un rayon, et un rayon peut gérer 5 sous rayons.

Exemple :

Rayon : BOUCHERIE		
	Ss-Rayon 1	Bouch. Trad.
	Ss-Rayon 2	Bouch. Prepack
	Ss-Rayon 3	Triperie / Abat
	Ss-Rayon 4	Volaille
	Ss-Rayon 5	Viande pour animaux

La gestion des sous rayons prend en compte le cumul poids, le nombre d'article, le chiffre d'affaire articles pesé, et le chiffre d'affaire des articles à la pièce.

L'écran de saisie se présente ainsi :

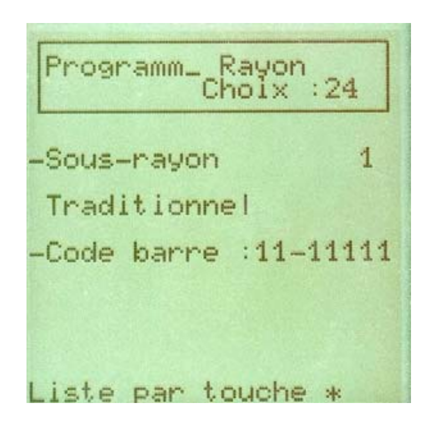


Le curseur clignote dans la zone numéro de rayon, saisir le numéro de rayon (1 à 99) et validez par la touche ↵.

Saisissez le texte rayon (15 caractères maximums) et validez par la touche ↵.
Le curseur clignote sur la zone code barre.

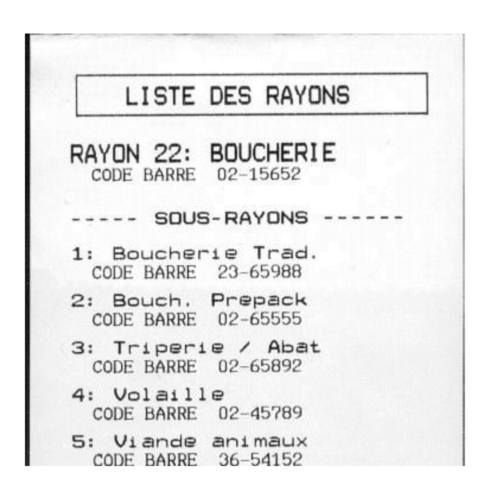
Le rayon peut être identifié en caisse par un code barre spécifique. Saisissez le code du rayon, constitué des 2 premiers chiffres appelés flag et de la référence rayon sur 5 positions maximum (voir programmation du code barre)
Puis validez par la touche ↵.

Lorsque les données rayons sont programmées, la balance passe automatiquement à la programmation des sous rayons



Chaque sous rayon est identifié par un numéro (1 à 5), un libellé sur 15 caractères et un code barre.(le code barre sous rayon ne peut s'imprimer qu'en mode VD - Voir Programmation du code barre). Les sous rayons sont des entités de gestion, qui regroupent des familles de produit, (chaque famille peut-être ventilée dans un sous rayon).

Pour obtenir la liste "Rayon / Sous Rayon", pressez la touche 



LISTE DES RAYONS

RAYON 22: BOUCHERIE
CODE BARRE 02-15652

----- SOUS-RAYONS ------

1: Boucherie Trad.
CODE BARRE 23-65988
2: Bouch. Prepack
CODE BARRE 02-65555
3: Triperie / Abat
CODE BARRE 02-65892
4: Volaille
CODE BARRE 02-45789
5: Viande animaux
CODE BARRE 36-54152

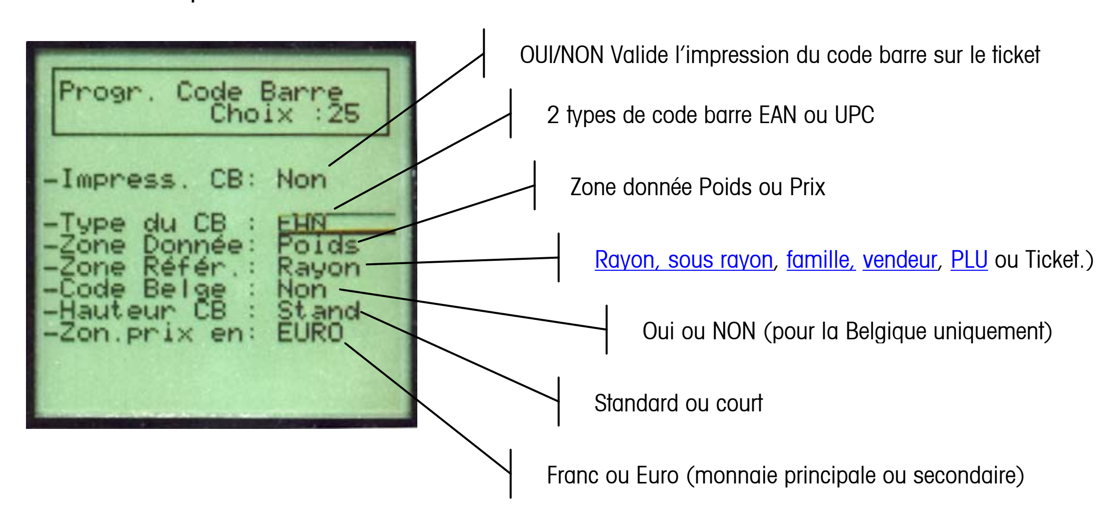
 25 - Programmation du code barre

Code d'accès rapide 25

Cette option permet de définir tous les paramètres du code barre imprimé sur le ticket.

Le curseur clignote dans la zone impression code barre, appuyez sur la touche "C" pour valider ou non l'impression sur le ticket.
Cette option active aussi l'impression du code barre sur le ticket gestion lorsque que celui-ci est édité.

Dans le cas ou vous avez répondu par la négative, appuyez sur la touche ESC pour retourner au menu programmation générale.
L'écran de saisie se présente ainsi :



Navigation curseur :
C = Oui/Non
V = Valide
+ = rubrique suivante
- = rubrique précédente
ESC = Sortie

-Type de Code Barre

Offre le choix entre 2 types de code barre EAN 13 ou UPC5 .
Sélectionnez par la touche "C" et validez avec la touche ↵

-Zones données

Possibilité d'éditer un code barre poids ou prix.
Sélectionnez par la touche "C" et validez avec la touche ↵

Nota: Le code barre poids n'est possible qu'en mode Vente directe.

-Zone Référence

Le code barre peut spécifier en caisse soit un rayon, une famille, un vendeur ou un article.
(Voir : paramètre Rayon,sous rayon, Famille, Vendeur, PLU , Ticket)
Sélectionnez par la touche "C" et validez avec la touche ↵

Définition du code barre ticket
La zone référence est définie : RRNNN

RR est le numéro de rayon et NNN le numéro de ticket modulo 999. Dans ce cas la zone de données est automatiquement en prix. Le flag code barre utilisé est celui défini dans la programmation du rayon (Code d'accès rapide 24).

Nota: La balance gère les numéros de ticket sur 4 chiffres dans le journal d'évènement. Le code barre ticket barre ticket ne prend en compte que 3 chiffres. La gestion des doublons doit être traitée par le logiciel de lecture des codes.

-Code belge

La zone de données prix est arrondis à la dizaine de centime (Code barre décalé).
Sélectionnez par la touche "C" et validez avec la touche ↵

-Hauteur CB

Choix de 2 hauteurs possibles, Standard ou court.
Sélectionnez par la touche "C" et validez avec la touche ↵

-Zone Prix

Possibilité d'éditer le code barre dans la monnaie principale ou en monnaie Secondaire.
Sélectionnez par la touche "C" et validez avec la touche ↵
(Voire Paramètre Monnaie)

Retour au menu programmation principale.



26 - Programmation des tares mémorisées

Code d'accès rapide 26

Cette option permet de programmer et mémoriser 9 tares. Ces tares pourront être appelées par l'intermédiaire de la touche fonction tare prédéterminée (voir :touche fonction) ou lié à un article (voir : programmation PLU) .

L 'écran de saisie se présente ainsi :



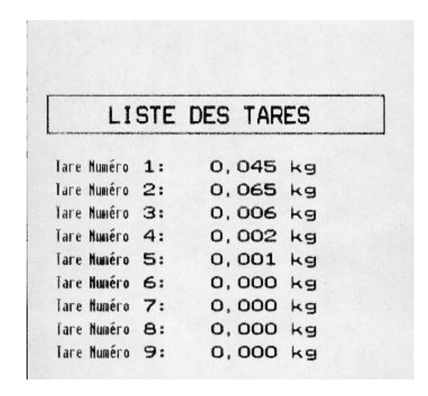
Navigation curseur :
C = Oui/Non
V = Valide
+ = rubrique suivante
- = rubrique précédente
ESC = Sortie

Saisissez la valeur de tare désirée puis valider avec la touche ↵ pour passer à la tare suivante.



Nota : La valeur de la tare est arrondie à l'échelon à l'utilisation. Une tare de 3 grammes sur une balance dont l'échelon est 5 grammes, équivaut à appeler une tare de 5 grammes.


Pressez la touche , pour obtenir la liste des tares :



Appuyez sur la touche "ESC" pour revenir au menu principal de programmation.

 27 - Programmation des taux de TVA

Code d'accès rapide 27

Ce menu permet de valider et définir les 5 taux de taxes disponibles applicables aux PLU.
Le curseur clignote dans la zone impression TVA, appuyez sur la touche "C" pour valider ou non l'impression sur le ticket.

Dans le cas ou vous avez répondu par la négative, appuyez sur la touche ESC pour retourner au menu programmation générale.

Si vous validez l'impression de la TVA les montants hors taxe par taux seront imprimés sur le ticket client.
L'écran de saisie se présente ainsi :

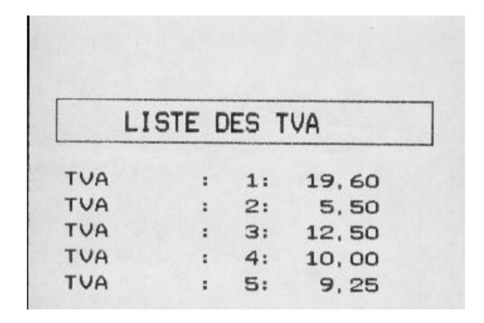


Saisissez le taux de TVA désiré puis valider avec la touche ↵ pour passer au taux suivant.



Attention : Les enregistrements effectués en divers prennent par défaut la valeur du taux de TVA numéro 1, pour modifier le taux de TVA d'un enregistrement, utilisez la fonction "Appel TVA".


Pressez la touche  pour imprimer la liste des taux de TVA.



LISTE DES TVA

TVA	:	1:	19,60
TVA	:	2:	5,50
TVA	:	3:	12,50
TVA	:	4:	10,00
TVA	:	5:	9,25

Appuyez sur la touche "ESC" pour revenir au menu principal de programmation.



28 – Programmation des lots / traçabilité

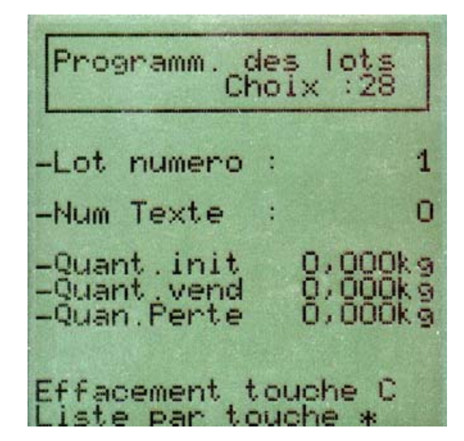
⊶ Code d'accès rapide 28

L'accès à cette rubrique de programmation n'est possible que si la balance est configurée en mode "1 vendeur" ou définie comme balance "Maître" d'un réseau. Dans ce dernier cas les données lots sont transférées automatiquement aux autres balances du réseau en sortie de programmation. La balance peut gérer 50 lots de traçabilité, chaque lot est défini par:

- Un numéro de 1 à 50.
- Un libellé sur 15 caractères
- Une quantité (quantité maximale disponible)
- Un numéro de texte associé.
- Une date de premier accès.
- Une date de dernier accès.

Programmation / consultation des lots:

L'écran de programmation se présente ainsi :



Par défaut la programmation s'ouvre sur le lot numéro 1. Saisissez le numéro du lot que vous souhaitez programmer puis valider par la touche .

Saisissez le libellé du lot (15 caractères). Ce texte s'imprimera sur le ticket client. Validez par la touche

Vous avez la possibilité d'affecter un texte supplémentaire à un lot.(Voir Programmation des textes supplémentaires). Ce texte s'imprimera sur le ticket client. Saisissez le numéro de texte (1 à 150) puis validez par la touche . Laissez cette valeur à 0 si aucun texte n'est affecté à ce lot.
Programmez ensuite la valeur de la quantité initiale disponible ("Quant. Init"). Lorsque cette valeur est définie, la balance contrôle à chaque transaction que la quantité vendue n'excède pas cette valeur.
Lorsque la somme des quantités vendues et perdues atteint la quantité initiale le lot est terminé, et l'enregistrement de transaction sur ce lot est interdit, Si cette valeur n'est pas programmée (la quantité initiale reste à zéro) la balance n'effectue aucun contrôle.

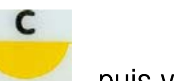
La ligne "Quant. Vend." (Quantité vendue) renseigne sur l'état des ventes effectuées sur le lot ; "Quan. perte" représente les pertes enregistrées sur le lot.

Pressez la touche "ESC" pour revenir au menu programmation.

Effacement d'un lot.

Pressez la touche pour effacer le lot en cours. Un écran de confirmation s'affiche.



Effectuez votre choix à l'aide de la touche , puis validez par la touche .

Liste des lots de traçabilité.

Pour obtenir une liste des lots presser la touche "*". Vous avez le choix d'imprimer la liste de tous les lots ou la liste des lots ouverts (Un lot est dit "ouvert" lorsque sa quantité vendue ou perdue est non nulle).



Effectuez votre choix à l'aide de la touche 

ou +/- puis validez par la touche 

.
Exemple :

```
LISTE DES LOTS OUVERTS

1: ABC - 1458VW
Soles pêchées dans l'atlantique nord-est, dans la
baie d'Arcachon.
QUANTITE INITIALE:      65,000 kg
QUANTITE VENDUE   :      4,110 kg
QUANTITE RESTANTE:      60,890 kg
Date 1er acces      : 13/08/2004
Date dernier acces  : 14/08/2004
2: WXY 546B
Huitres elevées en France, affinées à Marenne-Oléron
QUANTITE INITIALE:     200,000 kg
QUANTITE VENDUE   :      2,110 kg
QUANTITE RESTANTE:     197,890 kg
Date 1er acces      : 12/08/2004
Date dernier acces  : 14/08/2004
5: 456 MNPF
Sardines pêchées en Mediterranée, conditionnées en
France.
QUANTITE INITIALE:     150,000 kg
QUANTITE VENDUE   :      2,000 kg
QUANTITE RESTANTE:     148,000 kg
Date 1er acces      : 12/08/2004
Date dernier acces  : 13/08/2004
7:
QUANTITE VENDUE   :      1,110 kg
Date 1er acces      : 14/08/2004
Date dernier acces  : 14/08/2004
```

```
LISTE DES LOTS

1: ABC - 1458VW
Soles pêchées dans l'atlantique nord-est, dans la
baie d'Arcachon.
QUANTITE INITIALE:      65,000 kg
QUANTITE VENDUE   :      4,210 kg
QUANTITE RESTANTE:      60,790 kg
Date 1er acces      : 13/08/2004
Date dernier acces  : 14/08/2004
2: WXY 546B
Huitres elevées en France, affinées à Marenne-Oléron
QUANTITE INITIALE:     200,000 kg
QUANTITE VENDUE   :      3,110 kg
QUANTITE RESTANTE:     196,890 kg
Date 1er acces      : 12/08/2004
Date dernier acces  : 14/08/2004
3: ABXW XWX
QUANTITE VENDUE   :      1,000 kg
Date 1er acces      : 14/08/2004
Date dernier acces  : 14/08/2004
4:
5: 456 MNPF
Sardines pêchées en Mediterranée, conditionnées en
France.
QUANTITE INITIALE:       4,500 kg
QUANTITE VENDUE   :      4,000 kg
QUANTITE RESTANTE:       0,500 kg
Date 1er acces      : 12/08/2004
Date dernier acces  : 14/08/2004
6:
7:
QUANTITE VENDUE   :      1,110 kg
Date 1er acces      : 14/08/2004
Date dernier acces  : 14/08/2004
8:
9: SURGEL 2004
10:
11:
12:
13:
14:
15:
16:
17:
```

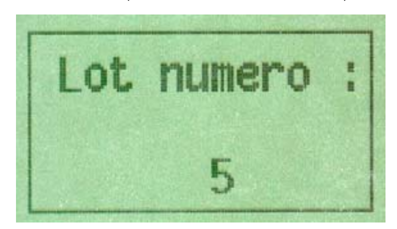
L' information "Quantité restante" ne s'imprime que si la valeur "Quantité initiale" a été programmée.

<u>Utilisation des lots de traçabilité.</u>



Pour qu' un PLU soit géré dans un lot de traçabilité, il doit être marqué.(Voir Programmation des PLU).
Deux cas peuvent se produire:
-1- Lors de la programmation, le PLU est concerné par la traçabilité et le numéro de lot est connu. La gestion du lot est alors automatique et l'enregistrement de la transaction est identique aux autres.

-2- Le PLU est concerné par la traçabilité, mais le numéro de lot n'est pas connu. Lorsque la transaction est validée (vendeur identifié), la balance affiche:



Par défaut le dernier lot utilisé est affiché ; validez par la touche V pour confirmer sinon utilisez le clavier numérique pour sélectionner le numéro de lot (1 à 50) puis validez par V .

Exemple de tickets :



"AU GAI CHALUTIER"
Votre poissonier
3,rue de la sardine - Marseille

Balance: 1 Client: 6
Vendeur: 1
Rayon : 1 -
Num Ticket : 7

kg	€ /kg	€
Sole portion		
LOT 1 : ABC - 1458VW		
1,110	11,90	13,21
HUITRE SPECIALE		
LOT 2 : WXY 546B		
1,110	9,90	10,99

TOTAL: 24,20

2 transaction(s)
2 Article(+)
Lot 1 : ABC - 1458VW
Soles pêchées dans l'atlantique nord-est, dans la baie d'Arcachon.
Lot 2 : WXY 546B
Huitres elevées en France, affinées à Marenne-Oléron

Merci de votre visite

Nota: Le descriptif d'un lot ne s'imprime que si un texte supplémentaire est affecté au lot.

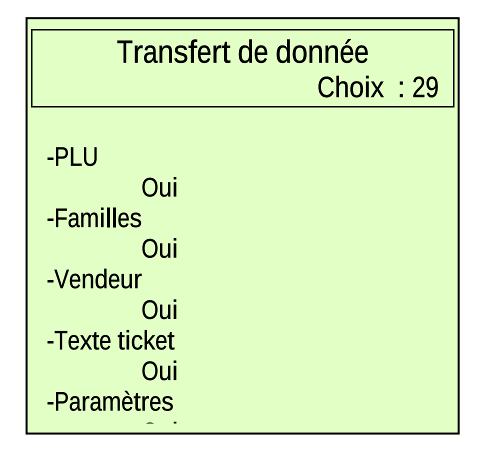
Lorsque la valeur "Quantité initiale" est atteinte le message s'affiche momentanément et la transaction est abandonnée

L'utilisation d'un lot non programmé est toujours possible. La programmation et la modification d'un lot pourront s'effectuer après son utilisation :
Le libellé du lot et le numéro de texte associé sont toujours modifiables.
La quantité initiale n'est modifiable que si sa valeur n'a jamais été programmée. Dans ce cas la valeur saisie doit être supérieure à la somme des quantités vendues et perdues.

 29 - Transfert des données

Code d'accès rapide 29

Cette fonction permet d'effectuer le transfert des données d'une balance "Maître" sur toutes les balances qui lui sont connectées (cette fonction n'est disponible qu'avec la licence réseau) .



Navigation curseur :
C = Oui/Non
V = Valide
+ = rubrique suivante
- = rubrique précédente
ESC = Sortie

Par défaut tous les transferts sont valides. Pour invalider un transfert, utilisez la touche "C".
Utilisez les touches "+/X" et "-" pour modifier la position du curseur.
Validez le transfert par la touche ↵ .
Pendant l'envoi, l'afficheur indique le type de transfert en cours par défilement.

Nota : Le transfert de fonction n'est pas disponible en mode 1 vendeur. Le transfert de données ne peut s'effectuer que si la balance est déclarée "Maître" du réseau.

4-4 PROGRAMMATION DES TEXTES

Code d'accès rapide 3x

 30 - En-têtes et pieds de ticket

Code d'accès rapide 30
Cette fonction permet de programmer 3 lignes d'en-têtes et 2 lignes de fin de ticket qui seront imprimés sur le ticket client.
Validez l'impression avec la touche "C".



Dans le cas ou vous avez répondu par la négative, appuyez sur la touche ESC pour retourner au menu programmation générale.

L'écran de saisie se présente ainsi :

En-têtes ticket		
	Choix	: 30
Impression	:	Oui
Ligne numéro : 1		
Police	:	0
Ligne Valide	:	Oui
Liste par touche *		

Le curseur clignote sur la zone ligne numéro. Sélectionnez le numéro de ligne à créer ou modifier (1 à 5). Un texte apparaît immédiatement dans le cas ou celui-ci a déjà été enregistré. Pour modifier ou créer cette ligne validez par la touche ↵ sinon, saisir le nouveau numéro de ligne.

Le curseur clignote sur la zone police. Vous disposez de 6 polices de caractères (de 0 à 5) Le nombre de caractères par ligne dépend de la police choisie.
Sélectionnez la police et validez par la touche ↵

Police	Nb de caractères
0	52
1	33
2	25
3	25
4	25
5	17
LOGO	**Taille** (424 x 256 points)

LISTE DES ENTETES

POLICE 0 en-tête
POLICE 1 en-tête
POLICE 2 en-tête
POLICE 3 en-tête
POLICE 4 en-tête
POLICE 5 en-tête

Attention : les exemples ci-dessus ne sont pas grandeur réelle, seul le ratio entre les différents caractères est représentatif. Un seul logo peut être imprimé en en tête ou pied de ticket. Le logo doit être chargé par le logiciel Bigoudenn.

Le curseur clignote sur la zone ligne valide. Chaque ligne peut être validée ou non individuellement. Appuyez sur la touche "C" pour valider ou non l'impression de cette ligne.
Validez par la touche ↵

Le curseur clignote maintenant sur la zone texte. Modifiez ou créer votre texte à l'aide des touches alphanumériques de programmation (voir : clavier de programmation) .

Validez la ligne avec la touche ↵ la ligne d'en-tête est mémorisée.

Le curseur clignote automatiquement sur la zone numéro de ligne.
Recommencez cette opération ou appuyez sur la touche ESC pour revenir au menu principal de programmation.

Pour obtenir une impression test, pressez la touche "*" (seule les lignes valides sont imprimées)

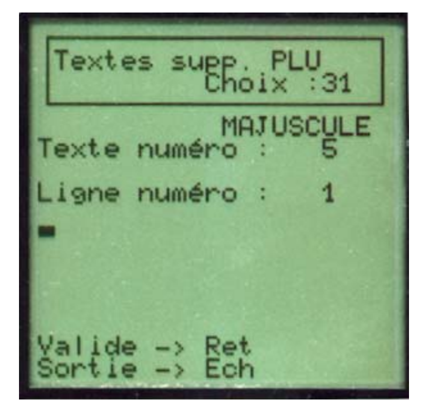
Nota : Lorsque la balance est utilisée en réseau, la programmation des en-têtes n'est accessible que sur la balance "Maître". Toute balance connectée à un réseau est chargée automatiquement avec les en-têtes ou logo de la balance "Maître".



31 - Texte supplémentaire

Code d'accès rapide 31

La balance peut gérer une bibliothèque de 150 textes supplémentaires associables aux PLU's (550 lignes de 53 caractères) .
Un texte peut comporter jusqu'à 9 lignes de 53 caractères.
Le curseur clignote sur la zone texte numéro.
Entrez le numéro de texte supplémentaire que vous souhaitez créer ou modifier et validez par la touche ↵



Navigation curseur :
C = Oui/Non
V = Valide
+ = rubrique suivante
- = rubrique précédente
ESC = Sortie

Le curseur clignote dans la zone texte, composez ou modifiez le texte à l `aide du clavier alphanumérique de programmation (voir : clavier de programmation).

validez par la touche ↵
Le curseur se place automatiquement en début de zone texte de la ligne suivante.
Continuez la saisie du texte si nécessaire, sinon presser la touche ESC pour revenir au choix d'un nouveau numéro de texte.
Saisir un nouveau numéro de texte ou appuyez sur ESC pour revenir au menu principal de programmation.

Dans le cas d'une utilisation en réseau, la balance passe automatiquement en mode transfert des textes.
Nota : Lorsque la balance est utilisée en réseau, la programmation des textes n'est accessible que sur la balance "Maître". Toute balance connectée à un réseau est chargée automatiquement avec les textes de la balance "Maître".



32 - Texte publicitaire

Code d'accès rapide 32

La balance RI Series peut afficher jusqu'à 15 écrans publicitaires sur l'afficheur client.

Nota : la programmation des écrans publicitaires sur la balance s'effectue uniquement en mode texte (8 lignes de 16 caractères) Afin d'exploiter au mieux les possibilités graphiques de la balance, utilisez le programme informatique "Bigoudenn" disponible auprès de votre distributeur.



Navigation curseur :
C = Oui/Non
V = Valide
+ = rubrique suivante
- = rubrique précédente
ESC = Sortie

-Programmation

Pub. active
Valide le défilement de l'ensemble des écrans publicitaires. Effectuez votre choix à l'aide de la touche "C" puis validez par la touche ↵ . La programmation des écrans est possible même si le défilement n'est pas validé.

Page numéro
La balance dispose de 15 écrans programmables (1 à 15) Chaque écran possède ses propres paramètres d'affichage. Saisir le numéro de page et validez par ↵ .

Page active
Valide ou non le défilement dans le cycle de la page sélectionnée. Sélection avec la touche C et validez par ↵ .

Vidéo inverse
Valide un effet de vidéo inversé à l'affichage de la page sélectionnée. Sélection avec la touche C et validez par ↵ .

Effet flash
Valide l'affichage en mode vidéo / vidéo inverse de la page sélectionnée (effet de clignotement). Sélection avec la touche C et validez par ↵ .

Durée page
Paramètre le temps d'affichage de la page sélectionnée (de 0 à 99 secondes) .Validez par ↵ . Un paramètre à 0 rend la page inactive.

Edition page
Accès au module d'édition de la page publicité. Sélection par la touche "**C**" puis validez par la touche ↵ .

Attention : Les pages publicités ne sont pas modifiables. A chaque édition l'ensemble de la page est entièrement effacé.



Composez votre texte publicitaire à l'aide des touches alpha numériques. Chaque ligne peut contenir 16 caractères maximums. Le retour à la ligne s'effectue automatiquement en bout de ligne. La touche ↵ n'est utilisée que pour valider l'ensemble de la page.



Pressez la touche * pour avoir un aperçu de l'écran tel qu'il sera affiché.



La page s'affiche momentanément puis, la balance retourne en mode programmation. Validez l'écran avec la touche ↵ .

Le curseur est en position pour une nouvelle programmation de page. Saisir le nouveau numéro de page ou appuyez sur ESC pour retourner au menu principal de programmation.

Attention : Une page de publicité ne peut pas être modifiée. L'édition d'une page implique l'effacement de la page mémorisée.

4-5 PROGRAMMATION DES PARAMETRES

Code d'accès rapide 4x

 40 - Numéro balance

Code d'accès rapide 40

Paramètre du numéro de balance imprimé sur le ticket client (0 à 99). Permet d'identifier la provenance d'un ticket. Saisir un numéro de balance et appuyez sur la touche ↵ puis ESC pour retourner au menu principal de programmation.

 41 - Programmation date

Code d'accès rapide 41

Modification de la date. Saisir la nouvelle date au clavier, puis valider par la touche ↵ puis ESC pour retourner au menu principal de programmation.

 42 - Programmation heure

Code d'accès rapide 42

Modifier de l'heure. Saisir la nouvelle heure au clavier, puis valider par la touche ↵ puis ESC pour retourner au menu principal de programmation.

 43 - Contraste impression

Code d'accès rapide 43

Permet de régler le contraste de l'impression. Plage de programmation (1 à 4) Choisissez avec la touche "C" ou entrez la valeur souhaitée au clavier et valider par la touche ↵ puis ESC pour retourner au menu principal de programmation.

 44 - Parité monétaire

Code d'accès rapide 44

Valeur et sens de la parité, entre monnaie principale et monnaie secondaire. Utilisez la touche "C", pour modifier le sens de la parité, puis valider par la touche ↵ pour retourner au menu principal de programmation.

Attention : L'usage de la parité Euro/Franc n'est autorisé que dans le sens 1Euro = 6,55957F



45 - Adresse PC

Code d'accès rapide 45

Adresse de la balance RI Series pour la liaison informatique (l'adresse par défaut est 30). Cette adresse permet le dialogue avec un ordinateur, via les différents utilitaires disponibles chez votre revendeur ou le programme de gestion Kheops.

Plage de programmation de 0 à 30.
Tabuler le numéro de balance dans le réseau informatique puis valider par la touche ↵ et la touche ESC pour retourner au menu principal de programmation.

Nota : dans le cas d'un réseau de balance cette adresse n'est nécessaire que pour la balance maître. L'adresse par défaut est validée à 30.

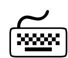


46 - Adresse dans le réseau

Code d'accès rapide 46

Adresse d'RI Series dans un réseau de balances. Cette adresse permet de constituer un réseau de balances interconnectées.
IMPORTANT : toutes les balances de ce réseau doivent avoir une adresse différente.

Plage de programmation 0 à 9.
Tabulez le numéro de balance dans le réseau puis valider par la touche ↵ et la touche ESC pour retourner au menu principal de programmation.



47 - Eclairage afficheur

Code d'accès rapide 47

Règle la puissance de l'éclairage de l'afficheur. Plage de programmation 0 à 2, saisir ou choisir le niveau voulu (0 = pas de rétro éclairage, 1 = mode "Eco", 2 = mode normal) puis valider par la touche ↵.

Nota : en cas d'utilisation sur batterie le rétro éclairage est automatiquement forcé sans éclairage pour des raison d'économie d'énergie, le rétro-éclairage peut être activé à tout instant en appuyant sur la touche "C" pendant plus de 3 secondes.

 48 - Contraste avant / arrière

Code d'accès rapide 48

Règle le contraste de l'afficheur concerné. Plage de programmation 0 à 9, saisir ou choisir le niveau voulu puis valider par la touche ↵ puis ESC pour retourner au menu principal de programmation.

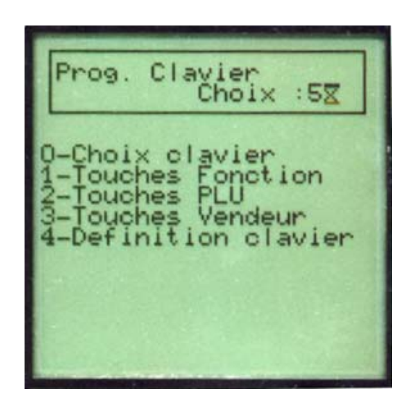


Navigation curseur :
C = Oui/Non
V = Valide
+ = rubrique suivante
- = rubrique précédente
ESC = Sortie

4-6 PROGRAMMATION DES CLAVIERS

Code d'accès rapide 5x

RI Series propose 5 claviers paramétrables. Ce chapitre permet de choisir une configuration de clavier et d'y programmer des touches de fonctions ou PLUs.



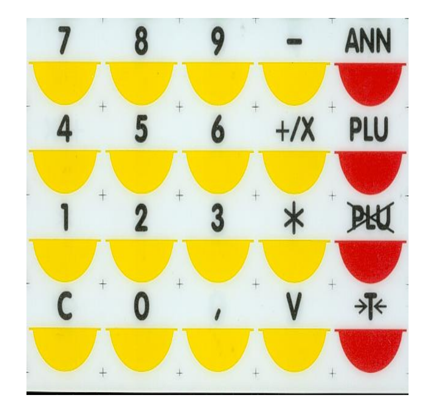
Navigation curseur :
C = Oui/Non
V = Valide
+ = rubrique suivante
- = rubrique précédente
ESC = Sortie

-Définitions :

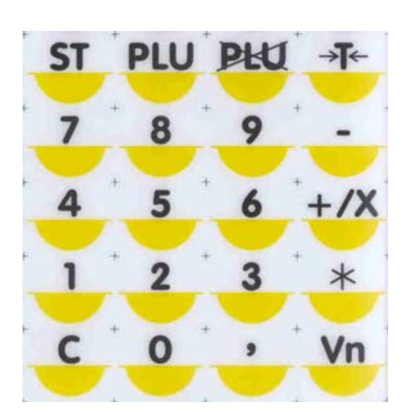
Quel que soit le type de clavier sélectionné le pavé numérique tel que représenté ci-dessous ne peut être reconfiguré.

-Les touches prédéfinies

Pavé numérique centré
Claviers n° 1,2 et 4



Pavé numérique à droite
Claviers n° 3 et 5



1 touche V : Enregistrement vendeur

1 touche * : Demande de total

1 touche +/X : Enregistrement ou multiplication d'article à la pièce

1 touche - : Soustraction

1 touche →T← : Demande de tare

1 touche ANN ou ST : Annulation d'enregistrement

1 touche PLU : Passage en mode PLU (les saisies numériques appellent un PLU)

1 touche ~~PLU~~ : Passage en mode divers (la saisie numérique introduite un prix unitaire)

1 touche C : Remise à zéro, annulation d'une action


1 touche : Virgule

Sur tous les claviers, cette zone est obligatoire (Zone de touche 'Jaune')

-Les touches programmables

Les 60 autres touches sont programmables et peuvent être définies comme :

- Des touches appel PLU directes (Touche verte)
- Des touches vendeurs directs (Touche bleue)
- Des touches fonction (Touche rouge)


50 - Choix d'un clavier

Code d'accès rapide 50



Effectuez votre choix à l'aide de la touche "C" et validez par la touche V.

La mention "Standard" spécifie que le clavier sélectionné correspond au clavier de base tel qu'il est défini par défaut (voir ci dessus) .

La mention "configuré" fait référence au clavier standard tel qu'il a été redéfini par l'utilisateur (par exemple si les touches fonctions ont été réaffectées) On peut ainsi mémoriser les claviers personnalisés de l'utilisateur et les rappeler en fonction de ses besoins.

Attention : Avant toute modification du clavier, assurez-vous de la cohérence entre le clavier choisi et le clavier réellement installé dont vous disposez. Dés que vous avez validé votre choix, pour continuer la programmation, mettre en place le clavier choisi. En effet la correspondance des touches des différents claviers de programmation et de travail varie en fonction de la configuration.

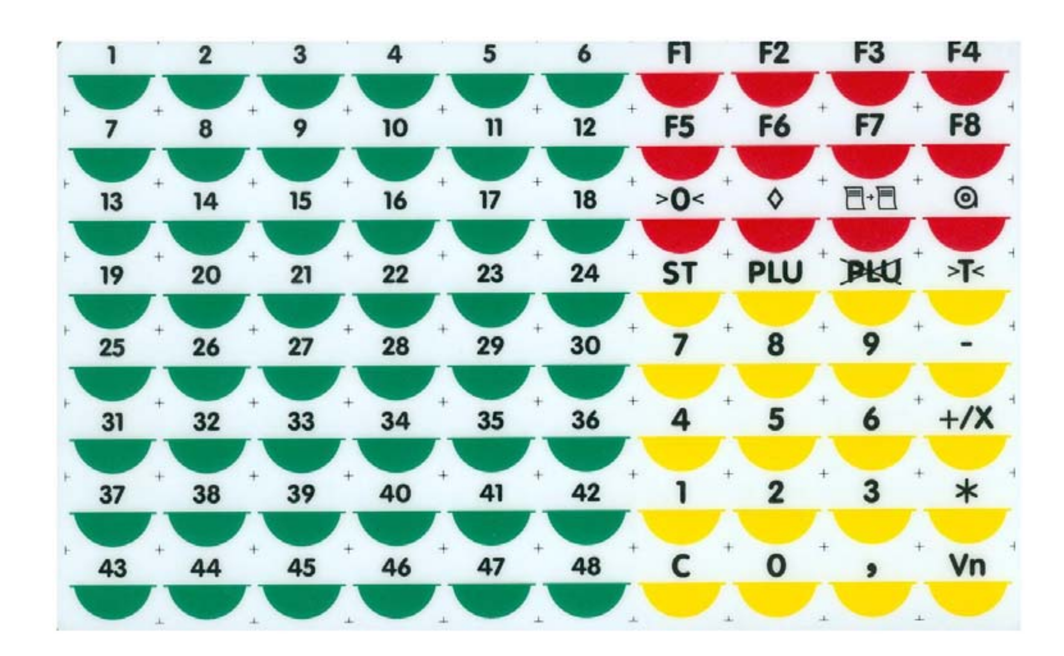
-Présentation des différents claviers

Les claviers 1,2 et 3 sont automatiquement paramétrés suivant la sérigraphie originale.

-Claviers n° 1 et 2 :

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
Modif PLU		◊ F0	7	8	9	-	ANN		
V6	∗6	V.en cours F1	4	5	6	+/X	PLU	V5	∗5
V4	∗4	MODIF F2	1	2	3	∗	~~PLU~~	V3	∗3
V2	∗2	→0← F3	C	0	,	V	→T←	V1	∗1

-Clavier n° 3 :

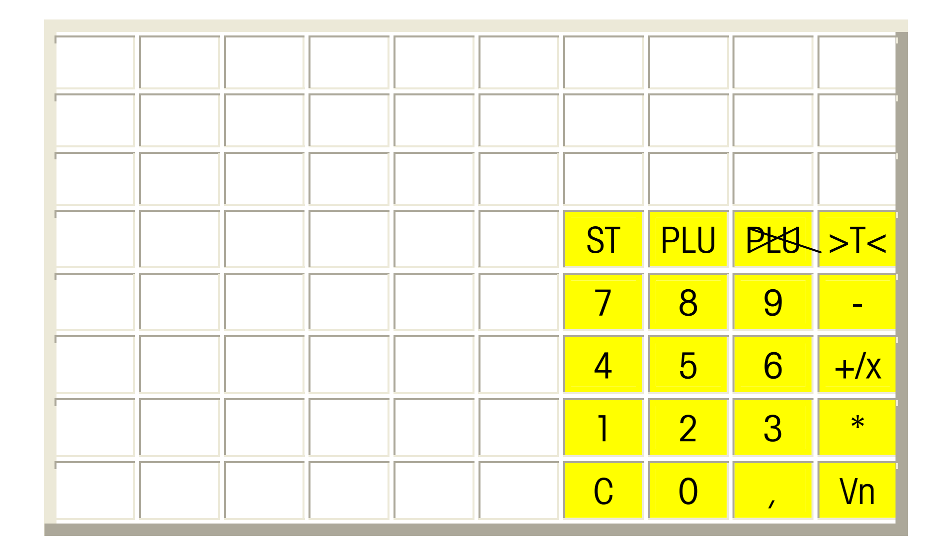


-Clavier n°4

			7	8	9	-	ST		
			4	5	6	+/x	PLU		
			1	2	3	*	~~PLU~~		
			C	0	,	Vn	>T<		

- 20 touches "pavé numérique" prédéfinies (en jaune)
- 60 touches libres

-Clavier n°5



- 20 touches "pavé numérique" prédéfinies (en jaune)
- 60 touches libres

 51 – Touches de fonctions

Code d'accès rapide 51

La balance RI Series permet d'aménager votre clavier de travail avec les fonctions nécessaires à votre activité. Ces fonctions affectées sur votre clavier vous feront gagner un temps précieux ou vous permettront d'affiner votre gestion.

Fonction	Description
Rien	Aucune fonction n'est affectée à la touche
Modif P.U	Modification temporaire du Prix Unitaire d'un PLU
Zéro poids	Remise à zéro du poids dans la zone des 4%
Aff date/heure	Affiche la date et l'heure
Avance papier	Avance le papier de l'imprimante
Aff. sous total	Affichage du sous total d'un vendeur
Tiroir caisse	Ouverture du tiroir caisse
Conv. monétaire	Conversion de l'encours vendeur dans la monnaie secondaire
Liste encours	Imprime un ticket comprenant tous les encours vendeurs
P. Chèque	Enregistrement d'un paiement par chèque
P.carte de crédit	Enregistrement d'un paiement par carte de crédit
Ticket restau	Enregistrement d'un paiement par ticket restaurant
Remise	Remise sur le total client
Modif. PLU	Modification rapide du prix unitaire d'un PLU
Rappel ticket	Rappel d'un ticket client pour modification
Duplicata	Obtention du duplicata d'un ticket client
Mémo panier	Mémorisation du panier (Fonction Panier service).
Rappel Panier	Rappel panier (Fonction panier service).
Appel divers	Autorise un enregistrement "Divers", option "PLU uniquement " validé
Encaissement	Remise de fond dans la caisse
Décaissement	Sortie de fond de la caisse
Duplicata auto	Duplicata automatique du dernier ticket édité
Appel TVA	Appel d'un taux de TVA pour un enregistrement effectué en "Divers"
Rendu monnaie	Autorise le rendu monnaie lorsque l'option n'est pas validée.
Login vendeur	Autorise / Interdit un vendeur
EAN Manuel	Appel d'un produit par son code EAN en manuel
Tare clavier	Saisie d'une valeur de tare au clavier



Tare Predet.	Appel de tare prédéterminée
Tare numéro (0 à 9)	Affectation d'une tare prédéterminée à une touche

Affectation des fonctions sur une touche clavier.

A partir du menu programmation tabulez le code d'accès direct 51
Le curseur indique "Rien" appuyez sur la touche C pour sélectionner la fonction puis appuyez sur la touche "V" pour arrêter votre choix.
L'écran indique "Pressez une touche" appuyez sur la touche que vous souhaitez affecter.
Le message indique "Touche affectée" . Continuez l'opération ou appuyez sur la touche +/X pour quitter.
Le message "Transfert Tch.Fonction NON" apparaît.
Appuyez sur la touche C si vous souhaitez transférer cette ou ces fonctions sur l'ensemble des claviers du réseau de balances et validez avec la touche V.



52 – Touches PLUs

Code d'accès rapide 52

La balance RI Series permet d'affecter sur des touches directes PLUs les articles les plus couramment utilisés. Ces articles affectés vous feront gagner un temps précieux lors des enregistrements.

Nota : cette fonction peut ne pas être disponible sur certaines touches suivant le type de clavier sélectionné (voir : Choix d'un clavier).

A partir du menu de programmation tabulez le code direct 52.
Le curseur clignote devant la rubrique "Tch Directe"
Appuyez sur la touche que vous désirez affecter.
Le numéro de la touche apparaît et le curseur se place en face de la rubrique "Numéro de PLU".
Tabulez le numéro de Plu, celui ci apparaît à l'écran.
Tabulez un autre numéro si celui ci ne convient pas ou appuyez sur la touche V pour enregistrer.

Vous pouvez à tout moment éditer la liste des PLU affectés en appuyant sur la touche "*".

Tournez la clé en mode travail pour quitter.



53 – Touches Vendeurs

Code d'accès rapide 53

La balance RI Series permet d'affecter un ou plusieurs vendeurs sur les touches directes prévues à cet effet. L'affectation de ces fonctions sera un gain de temps lors des enregistrements et une optimisation du clavier.

Nota : cette fonction peut ne pas être disponible sur certaines touches suivant le type de clavier sélectionné (voir : Choix d'un clavier).

A partir du menu de programmation tabulez le code direct 53.
Le curseur clignote devant la rubrique "Touche vendeur".
Appuyez sur la touche que vous désirez affecter.



54 – Définition d'un clavier

Code d'accès rapide 54

Cette fonction permet de personnaliser complètement son clavier afin de l'adapter à ses besoins. Seuls les claviers de type 4 (pavé numérique centré) et 5 (pavé numérique à droite) sont totalement configurables. Si vous avez choisi un autre type de clavier l'afficheur indique :



Dans ce cas retourner dans le menu choix du clavier (code d'accès rapide 50) et modifier le type. Pour configurer un clavier vous devez définir où seront placées les touches fonction, les touches "PLU directs", les touches "+ vendeur", et les touches "= vendeur".
L'écran de saisie se présente ainsi :



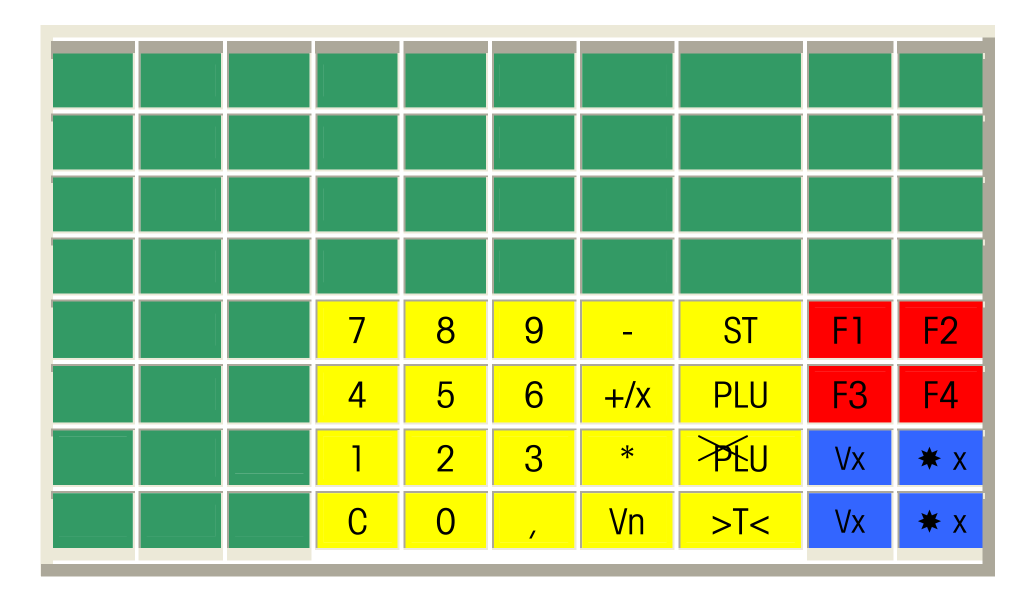
Utilisez les touches "+/-" et "-" pour déplacer le curseur sur le type de touche que vous souhaitez définir. Validez votre choix par la touche "V".
Lorsque le type de touche a été défini, pressez une à une les touches sur lesquelles, il doit être affecté.
Exemple : Pour affecter des touches enregistrement vendeur - Sélectionnez "Touche Vendeur +" - Validez par la touche "V" - L'ECRAN affiche



Pressez ensuite toutes les touches sur lesquelles vous souhaitez affecter, la fonction enregistrement vendeur. Le message "TOUCHE AFFECTE", s'affiche à chaque nouvelle affectation.
Il est conseillé de placer le clavier que vous souhaitez configurer sur la face travail, et de repérer les touches que vous positionnez au fur et à mesure que vous affectez le type de touche.

Exemple de personnalisation du clavier standard n° 4 :

Touches vertes = PLU (x52)
Touches rouges = Fonctions (x4)
Touche Bleues = Enregistrement vendeur, et totalisation vendeur.



1. Tournez la clé en mode de programmation et tabulez le code 50.
2. Choisir le clavier numéro 4 Standard à l'aide de la touche C et appuyez sur V pour valider.
3. Tabulez le code 54.
4. Le curseur clignote sur la rubrique "Touche de fonction ".
5. Appuyer sur la touche V
6. Le curseur clignote sur le message "Pressez une touche"
7. Appuyez sur les touches repérées F1 à F4 l'afficheur indique à chaque fois "Touche Affectée".
8. Appuyez sur la touche C Le curseur clignote sur la rubrique "Touche de Fonction"
9. Appuyez sur la touche +/X le curseur clignote sur la rubrique "Touche PLU" .
10. Appuyez sur la touche V.
11. Le curseur clignote sur le message "Pressez une touche"
12. Appuyez sur les touches repérées en Vert. L'afficheur indique à chaque fois "Touche Affectée".
13. Appuyez sur la touche C Le curseur clignote sur la rubrique "Touche de Fonction"
14. Appuyez 2 fois sur la touche +/X le curseur clignote sur la rubrique "Touche Vendeur + ".
15. Appuyez sur la touche V.
16. Le curseur clignote sur le message "Pressez une touche"
17. Appuyez sur les touches repérées par Vx. L'afficheur indique à chaque fois "Touche Affectée".
18. Appuyez sur la touche C Le curseur clignote sur la rubrique "Touche de Fonction"
19. Appuyez 3 fois sur la touche +/X le curseur clignote sur la rubrique "Touche Vendeur =".
20. Appuyez sur la touche V.
21. Le curseur clignote sur le message "Pressez une touche"
22. Appuyez sur les touches repérées par ✸ x. L'afficheur indique à chaque fois "Touche Affectée".
23. Appuyez sur la touche C Le curseur clignote sur la rubrique "Touche de Fonction"
24. Appuyez 4 fois sur la touche +/X, le curseur clignote sur la rubrique "Enreg. Clavier".
25. Appuyez sur la touche V.
26. Le message "Etes-vous sûr : NON" s'affiche à l'écran.

27. Appuyez sur la touche C pour et validez avec la touche V
28. Appuyez 5 fois sur la touche +/X. Le curseur clignote sur le message "Quitter" validez par V

<u>Votre clavier personnalisé est programmé.</u>

5- FONCTIONNEMENT

5-1 INDICATEURS

L'état de la balance peut être contrôlé par 5 indicateurs disposés dans le coin en bas et à gauche de l'afficheur coté utilisateur, le rôle de ces indicateurs est le suivant :



Cet icône Indique que la balance à été configurée en tant que "Maître" dans le fonctionnement du réseau, lorsque la machine fonctionne seule, cet icône est également présent sauf dans le mode "1 vendeur".

Cet icône indique que la balance à été configurée en tant que "Secondaire" dans le fonctionnement du réseau.

Si la balance est "maître" cet icône Indique qu'au moins une balance "secondaire" est connectée au réseau, si elle "secondaire" cet icône indique que la balance est connectée au réseau et prête à fonctionner.

Cet icône indique que au moins une transaction, effectuée sur la balance ou une des balances du réseau a été enregistrée en mémoire.

Cet indicateur est significatif uniquement sur les balances "esclaves" équipées du module radio (non disponible sur RI Series).

Remarque : dans un réseau filaire cet indicateur indique toujours la qualité de réception maximum.

Cet indicateur est dédié au pack accumulateur, lorsqu'il est clignotant il indique qu'une recharge du pack est en cours.
En mode "autonome", il indique l'énergie stockée dans le pack accumulateur, lorsque celle-ci diminue, le nombre de barres diminue jusqu'au minimum indiqué par l'icône , lorsque l'énergie restante dans le pack est insuffisante pour alimenter correctement la balance, celle-ci est bloquée sur l'affichage d'un message d'alerte.

Cet icône signifie que l'indicateur est non significatif dans la configuration de la balance.

5-2 UTILISATION DES TARES

-Tare semi-automatique

Déposez la charge à tarer sur le plateau, puis pressez la touche
L'indication "NET" s'affiche à coté de la valeur du poids, et la valeur de la tare est indiquée dans la zone tare.

-Annulation de la tare

Retirez la charge du plateau, puis pressez la touche
L'indication "NET" disparaît de l'afficheur et sa valeur n'est plus affichée dans la zone tare.

-Appel d'une tare prédéterminée par une touche Tare

Si vous avez programmé une touche avec la tare appuyer sur cette touche :
- le message "TARE NUMERO" s'affiche,
Taper le numéro de tare (compris entre 1 et 9)
- Si l'opération est valide, l'indication "NET" s'affiche à coté de la valeur du poids, et la valeur de la tare mémorisée est indiquée dans la zone tare, ainsi que le sigle "PT". Dans le cas contraire, le message "TARE REFUSEE", s'affiche momentanément et un signal sonore est émis.

-Annulation de la tare prédéterminée

Retirez la charge du plateau, puis presser la touche ,l'indication "NET" disparaît de l'afficheur et sa valeur n'est plus affichée dans la zone tare.

Attention : Si une tare préprogrammée est appelée pour remplacer une tare semi-automatique, il faut impérativement que sa valeur soit supérieure à celle-ci. Pour utiliser une tare prédéterminée inférieure à la valeur de tare semi-automatique il est indispensable d'annuler au préalable la valeur de tare semi-automatique plateau vide. Dans tous les cas une tare préprogrammée ne peut remplacer une tare semi-automatique, que pour la durée de la transaction.

-Appel d'une tare prédéterminée par une touche direct

Il est possible de programmer des touches fonctions comme touches d'appel direct tare. (Voir programmation * 50)
Dans ce cas l'appel d'une tare s'effectue par simple pression sur la touche concernée. Le fonctionnement est identique au cas précédent..

Attention: Si une tare préprogrammée est appelée pour remplacer une tare semi-automatique, il faut impérativement que sa valeur soit supérieure à celle-ci. Si une tare est programmée dans un PLU,



l'appel du PLU provoque automatiquement l'appel de la tare. Dans tous les cas une tare préprogrammée ne peut remplacer une tare semi-automatique, que pour la durée de la transaction.

-Tare saisie au clavier à l'aide de la fonction "tare clavier".

La touche de fonction "tare clavier" permet de saisir au clavier une valeur de tare, celle-ci se comportera exactement comme une tare préprogrammée et la même règle que précédemment sera appliquée concernant la tare semi-automatique.



Utilisz les touches pour valider et pour corriger ou sortir de la fonction

Attention: : Cette valeur se substituera à la tare préprogrammée N° 9. Dans le cas d'utilisation simultanée de la fonction "appel de tare préprogrammée" et de la fonction "tare clavier", l'appel de la tare préprogrammée N° 9 appellera la dernière valeur de tare saisie au clavier.

5-3 Enregistrement d'une transaction

-Validation d'un enregistrement

La méthode pour valider une transaction diffère en fonction du mode de fonctionnement.

-Mode 1 Vendeur

La balance n'est utilisée que par un seul vendeur.

L'enregistrement est direct par simple pression sur la touche V
(Les enregistrements sont toujours mémorisés et totalisés sur le vendeur n° 1)

-Modes VD / Multi vendeurs

La balance peut être utilisée par plusieurs vendeurs à la fois. Les vendeurs doivent donc s'identifier à chaque transaction. Pour cela deux méthodes :
Identification directe : A l'aide des touches vendeur programmées. L'enregistrement est alors effectué par une simple pression sur la touche "Vn" concernée. Cette identification est toutefois limitée aux vendeurs 1 à 20.

Identification Numérique : L'identification du vendeur s'effectue alors par la séquence V
suivie d'une ou deux touches numériques (en fonction du mode d'identification choisi)
Voir programmation des vendeurs , affectation des touches vendeurs

-Transaction du type "Divers"

Sont classées sous ce type, toutes les transactions s'effectuant hors PLU.

Cas des articles pesés

Déposez l'article sur le plateau.
Composez le prix unitaire
Validez l'enregistrement

-Cas des articles à la pièce

Composez le prix unitaire de l'article.
Pressez alors la touche "+/x"
Composez éventuellement le nombre d'articles.
Validez l'enregistrement

-Modes "un vendeur" et "Multi vendeurs"

Si l'enregistrement s'effectue normalement la balance affiche 

momentanément.

Le sous total du vendeur s'inscrit alors dans la zone vendeur de l'afficheur.

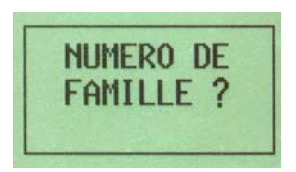


La balance dispose d'un voyant "Total en cours" . Ce voyant est activé dès qu'un vendeur effectue un enregistrement et reste actif tant qu'il existe un encours vendeur sur la balance. Si la balance fonctionne en mode 1 vendeur, la transaction s'imprime.

-Mode vente directe

Le ticket est imprimé et la balance retourne en mode repos.
Si l'option 'Famille manuelle' a été validée (Voir programmation des options), toute opération effectuée en 'Divers' doit être ventilée sur un compteur 'famille manuelle'. Vous disposez de 10 compteurs. A chaque compteur est affecté un nom (sur 20 caractères) et un code barre. Les résultats sont édités en même temps que les résultats familles.

Dans ce cas avant de valider la transaction la balance affiche



Composez le numéro de famille sur lequel la transaction sera ventilée.
L'information reste affichée une seconde puis la balance retourne en mode repos.

Nota: Le nom de la famille s'imprime sur le ticket client en lieu et place de la mention "Divers".

-Transactions du type appel prix (PLU)

Sont classées sous ce type, toutes les transactions faisant appel aux prix mémorisés (PLU)
L'appel d'un PLU peut s'effectuer de 2 manières :
Par touche préprogrammée.
Par introduction du code numérique du PLU concerné.

Enregistrement d'un PLU affecté à une touche directe, cas des articles pesés

Déposez la charge sur le plateau.
Pressez la touche préprogrammée correspondant au produit.
Validez l'enregistrement.

Enregistrement d'un PLU affecté à une touche directe, cas des articles à la pièce

Effectuez l'appel produit de manière identique.
Si la transaction comporte plusieurs articles, pressez la touche "+/x" et tapez le nombre d'articles.
Validez l'enregistrement.

Enregistrement à l'aide d'un PLU non affecté à une touche directe

Pressez la touche PLU, la balance passe en mode de travail 'PLU'.
Cet état est signalé par le message "PLU No", et par un curseur clignotant dans la zone de saisie des numéros de PLU. Les enregistrements s'effectuent de manière identique, il suffit de remplacer l'action sur une touche préprogrammée par la saisie du code numérique du PLU concerné.
Le type de transaction ('pesé' ou 'à la pièce') est détecté automatiquement. Si la transaction comporte plusieurs articles (article à la pièce), presser la touche "+/X" et le nombre d'articles.
Validez l'enregistrement comme indiquer précédemment.

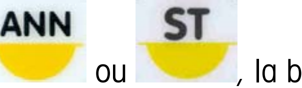
La touche PLU permet de sortir de ce mode de travail.
Voir aussi : Programmation des PLU's - Affectation des touches PLU

5-4 Annulation d'une transaction

Annulation en mode multi vendeurs

La balance permet d'effectuer des annulations sur un encours vendeurs. Plusieurs transactions





peuvent être effacées lors de cette opération. Pressez la touche ANN ou ST, la balance affiche :



Identifiez le vendeur à l'aide d'une touche vendeur directe ou du clavier numérique.
L'écran affiche alors l'ensemble des opérations effectuées par le vendeur :



Utilisez les touches "+/x" et "-" pour déplacer le curseur en surbrillance sur la transaction à supprimer

Pressez la touche V pour effacer la transaction sélectionnée, la balance affiche :

TRANSACTION

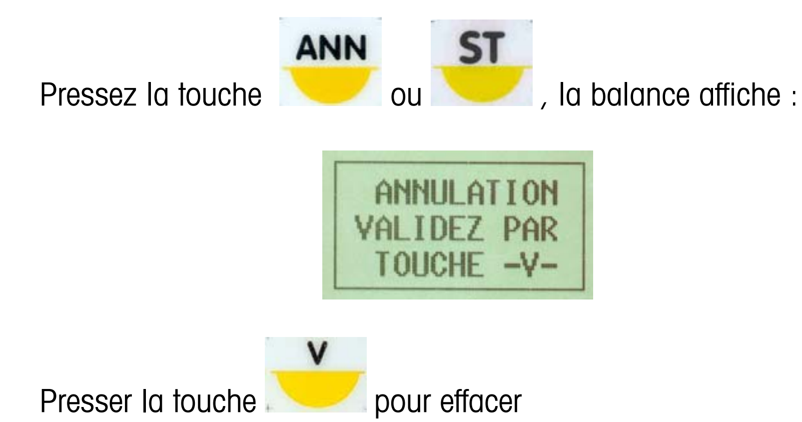
EFFACEE

Presser la touche "C" pour retourner en mode travail

Nota : Les transactions effacées ne sont pas imprimées sur le ticket client.

-Annulation en mode 1 vendeur

Pressez la touche ANN ou ST , la balance affiche :



Presser la touche V pour effacer

Nota : uniquement la dernière transaction de l'encours vendeur.

Le montant annulé est imprimé sur le ticket.



Vendeur : 1 GEORGES_ANTOINE
Rayon : 1

Num Ticket : 10

kg	€ /kg	€
Divers		
1 Art x	5,00	5,00
RUMSTEACK 1er CHOIX		
1,100	13,00	14,30
Divers		
1 Art x	2,00	2,00
Annulation	-	2,00
BASSE COTE VBF		
1,100	70,00	77,00

TOTAL: 96,30

1 EURO = 6,55957 FRANC
TOTAL EN FRANC 631,69 F

Remarque : Seule la dernière transaction effectuée peut-être effacée.

-Annulation en mode VD

L'annulation d'une transaction est impossible.

5-5 Edition du total client

-Edition du total en mode multi vendeurs

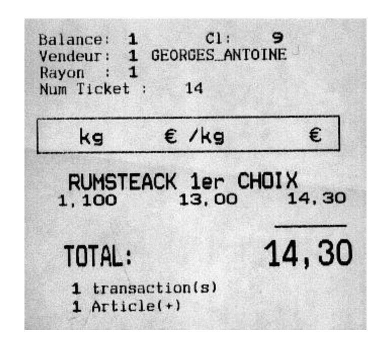
-Pressez une des touches 'total vendeur' ("* n") directe ou pressez la touche * suivie d'une ou deux touches numériques (en fonction de la méthode d'identification vendeur).

Nota: les touches des fonctions "Remise" et "Rendu monnaie" permettent également l'édition du total (voir "fonctions paiements" et "fonction rendu monnaie").

La balance affiche :

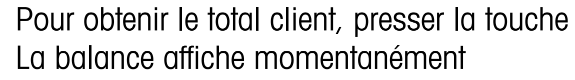
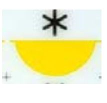


et le ticket s'imprime :



Si l'option "Paiement" est valide (voir mode de paiement)

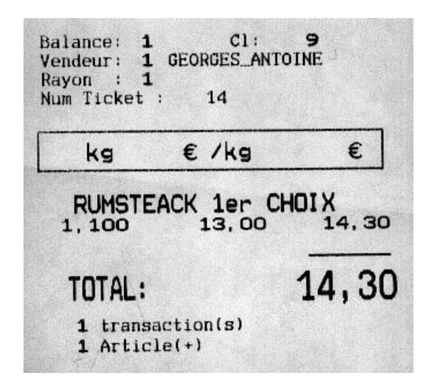
-Edition du total en mode 1 vendeur


Pour obtenir le total client, presser la touche 

La balance affiche momentanément



Puis édite le ticket



Si l'option "Paiement" est valide (voir mode *de paiement*)

-Edition du total en mode VD

L'édition du total client est automatique à l'enregistrement.

Remarque : La fonction "rendu monnaie" ainsi que la gestion des modes de paiement ne sont pas disponible dans ce mode. Les transactions sont automatiquement ventilées sur les compteurs espèces.

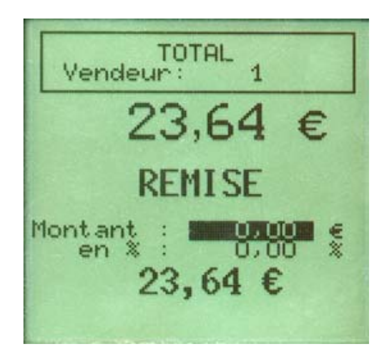
5-6 Fonctions "paiements"

-Remise sur total client

Cette fonction permet d'effectuer des remises en valeur et en pourcentage sur un total client.
Avant d'éditer le total client, appuyez sur la touche pré programmée relative à cette fonction, l'écran affiche :



Identifiez le vendeur qui effectue la remise.





Utilisez la touche "+/x" pour passer de la saisie en montant à une saisie en pourcentage.
L'enregistrement de la remise et l'édition du ticket s'effectue, soit par la touche "*" soit par une des touches "mode de paiement".
Le montant de la remise accordée est imprimé sur le ticket client.


Balance : 1
Vendeur : 1 GEORGES_ANTOINE
Rayon : 1
Num Ticket : 1

kg	€ /kg	€
Divers		
1,000	2,00	2,00
Divers		
1,035	6,00	6,21
Divers		
1,135	9,00	10,21
Divers		
1 Art x	5,22	5,22
Remise :	5,00% -	1,18

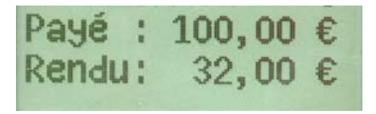
TOTAL: 22,46
4 transaction(s)
4 Article(+)

Les remises sont gérées sur les compteurs de totalisation généraux (niveau 1 et 2), et sur les compteurs vendeurs.

Attention : Le pourcentage de la remise effectuée ne peut excéder 99,99 %. Le montant de la remise ne peut être égal ou supérieur au total client. Si le montant de la remise est supérieur à ces valeurs, la balance affiche un message d'erreur et émet un signal sonore.

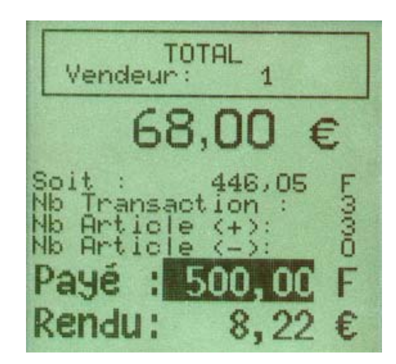
-Fonction "rendue monnaie"

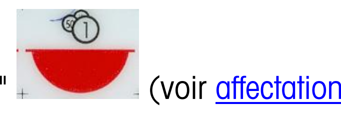
Le client fait l'appoint, presser une nouvelle fois la touche ou la touche "* N" concernée (N numéro du vendeur), le ticket s'imprime.
Sinon, introduisez la somme donnée par le client, le rendu monnaie s'affiche dès que le montant payé est suffisant.

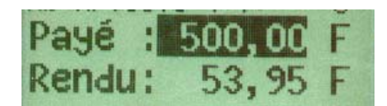


Le ticket s'imprime

On a la possibilité d'effectuer le paiement dans la seconde monnaie. Pressez la touche "Conversion monétaire", la zone 'PAYE' est mise à zéro et le symbole de la seconde monnaie s'affiche.
Introduisez le montant donné par le client, s'il est suffisant, le rendu monnaie s'affiche.



En appuyant une seconde fois sur la touche "conversion monétaire"  (voir affectation touche) le rendu est converti dans la monnaie secondaire.



Les informations Payé et Rendu s'impriment sur le ticket client. Si l'option "Impression monnaie secondaire" est validée (Code d'accès rapide 19 en programmation) ces informations s'impriment dans les 2 monnaies.
Impression du rendu monnaie avec monnaie secondaire


Balance : 1 Cl : 12
Vendeur : 1 GEORGES_ANTOINE
Rayon : 1
Num Ticket : 17

kg	€ /kg	€
Divers		
1,000	24,00	24,00
Divers		
1 Art x	12,00	12,00
Divers		
1,000	32,00	32,00

TOTAL: 68,00

1 EURO = 6,55957 FRANC
TOTAL EN FRANC 446,05 F

3 transaction(s)
3 Article(+)
Payé : 76,22 €
500,00 F
Rendu : 8,22 €
53,95 F

Attention : Pour accéder à cette fonction, il faut soit valider l'option "Paiement" (Code d'accès rapide 14 en programmation), soit faire appel à une touche de fonction programmée sur "rendu monnaie".

-Paiement par chèque

Permet de ventiler le total client sur les compteurs "chèque" des différents totaux. Les chèques sont gérés en nombre et en montant (voir Edition des totaux généraux)



Attention : Pour accéder à cette fonction, il faut soit valider l'option "Paiement" (Code d'accès rapide 14 en programmation), soit faire appel à une touche de fonction programmée sur "rendu monnaie".

-Paiement par carte bancaire

Permet de ventiler le total client sur les compteurs "Carte de crédit" des différents totaux. Les règlements par carte de crédits sont gérés en nombre et en montant (Voir Edition des totaux généraux)



Attention : Pour accéder à cette fonction, il faut soit valider l'option "Paiement" (Code d'accès rapide 14 en programmation), soit faire appel à une touche de fonction programmée sur "rendu monnaie".

-Paiement par chèque restaurant

Cette fonction permet au client de payer par tickets restaurant. A la demande d ' édition d'un total la balance affiche:



Appuyer sur la touche préprogrammée (voir affectation touche) pour le paiement par chèque restaurant. L'écran affiche :



Saisir la valeur du ticket, puis valider par la touche  éventuellement saisir le nombre de ticket et le valider.
Deux cas peuvent se produire :

1- Le montant saisi est égal au total client. Presser la touche pour valider l'édition du total.
2- Le montant saisi est supérieur au total client. La balance affiche alors le rendu monnaie. Presser la touche pour valider l'édition du total.

3- Le montant saisi est inférieur au total client et nécessite un appoint. La balance affiche alors



Saisir l'appoint si celui-ci s'effectue en espèce ou presser une des touches modes de paiement chèque ou carte de crédit (voir : affectation des touches) . Puis valider l'édition du total.



Vendeur : 1 GEORGES_ANTOINE
Rayon : 1
Num Ticket : 9

kg	€ /kg	€
RUMSTEACK 1er CHOIX		
1,000	13,00	13,00
Divers		
1 Art x	5,00	5,00
Divers		
1,000	6,80	6,80

TOTAL: 24,80

3 transaction(s)
3 Article(+)
T-Restaurant : 5,20 €
Espece : 20,00 €
Rendu : 0,40 €

Attention : Pour accéder à cette fonction, il faut soit valider l'option "Paiement" (Code d'accès rapide 14 en programmation), soit faire appel à une touche de fonction programmée sur "rendu monnaie".

5-7 Fonctions "duplicata" et "rappel ticket"

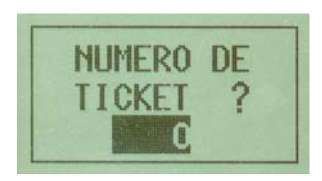
Ces fonctions permettent de rappeler le contenu d'un ticket déjà imprimé. La fonction "Duplicata" permet uniquement d'imprimer un ticket dont le contenu est identique à celui déjà imprimé. La fonction "Rappel ticket" permet soit d'éditer un duplicata ou de modifier le contenu d'un ticket déjà édité.

-Fonction "duplicata"

Appuyez sur la touche pré programmée (voir affectation touche) relative à cette fonction.
L'écran indique

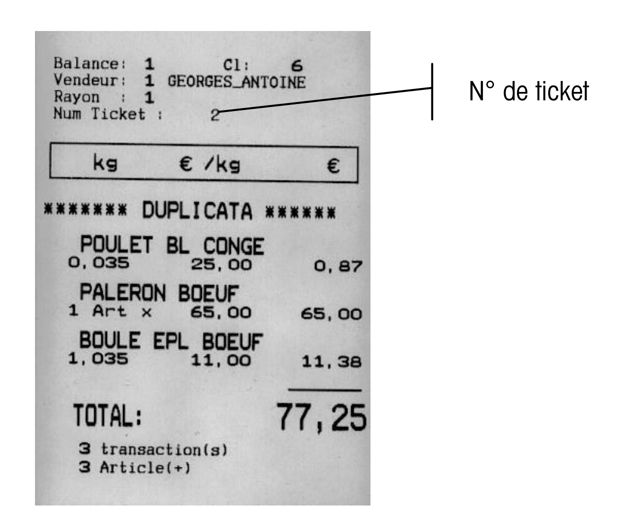


Identifiez le vendeur concerné. L'écran indique



Composez le numéro de ticket souhaité puis validez par la touche 

Si le ticket est valide, son impression s'effectue immédiatement.



Le ticket porte la mention "******DUPLICATA********" en tête de ticket. Il est d'obtenir plusieurs fois le même duplicata ticket. Le numéro de ticket reste toujours identique à l'original.

-Fonction "Duplicata auto"

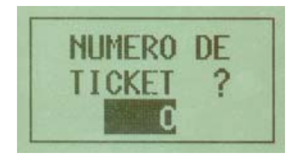
Cette fonction permet d'obtenir automatiquement le dernier ticket édité par la balance (les étapes d'identification vendeur et de saisie du numéro de ticket sont supprimées)

-Fonction "rappel ticket"

Appuyez sur la touche pré programmée relative à cette fonction.
L'écran indique



Identifiez le vendeur concerné. L'écran indique



Composez le numéro de ticket souhaité puis validez par la touche 

Si le ticket est valide, l'écran indique * TICKET DISPONIBLE *
Pour obtenir un duplicata à partir de cette fonction demander l'édition du total sans faire aucune modification. Le ticket s'imprimera avec la mention "*******DUPLICATA*******"

Nota : Un ticket est considéré comme Duplicata si les informations concernant les enregistrements sont identiques à l'original. La modification du mode de paiement sur le ticket est donc possible. Si vous modifiez le ticket (rajout, suppression d'enregistrement...) le ticket portera la mention "**** TICKET REEDITE ****"

Il est possible d'obtenir le duplicata d'un ticket réédité.

Attention : Dans le cas d'une réédition de ticket, les remises et modes de paiements effectués lors de la précédente édition sont annulés. S'il y a lieu la saisie d'une nouvelle remise et d'un autre mode de paiement peuvent être effectués.

Exemples de tickets



Balance : 1 Cl : 6
Vendeur : 1 GEORGES_ANTOINE
Rayon : 1
Num Ticket : 2

kg	€ /kg	€

**** TICKET REEDITE ****

POULET BL CONGE		
0,035	25,00	0,87
PALERON BOEUF		
1 Art x	65,00	65,00
BOULE EPL BOEUF		
1,035	11,00	11,38
PART D'AGN		
1,070	68,00	72,76

TOTAL: 150,01

4 transaction(s)
4 Article(+)



Balance : 1 Cl : 6
Vendeur : 1 GEORGES_ANTOINE
Rayon : 1
Num Ticket : 2

kg	€ /kg	€

******* DUPLICATA ******
**** TICKET REEDITE ****

POULET BL CONGE		
0,035	25,00	0,87
PALERON BOEUF		
1 Art x	65,00	65,00
BOULE EPL BOEUF		
1,035	11,00	11,38
PART D'AGN		
1,070	68,00	72,76

TOTAL: 150,01

4 transaction(s)
4 Article(+)

Important : Ces 3 fonctions utilisent un journal d'événements. Un ticket ne peut être rééditer que si l'intégralité des enregistrements qui le composent, ont pu être retrouvé dans le journal. Ce journal est effacé par tout effacement de compteur de totalisation (Général, Plu, Famille, vendeur et TVA) De même l'exploitation du journal par l'informatique efface le journal. Dans ce cas, il y a lieu d'ajuster la fréquence d'interrogation au délai de rappel souhaité, et de ne pas effacer les totaux sur la balance.

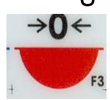
Nota : Ces 3 fonctions ne sont pas disponibles en mode VD. En mode 1 vendeur seul la fonction "Duplicata" est possible, la fonction "Rappel ticket" est interprétée comme une demande de duplicata.

Messages d'erreur

"Journal Vide"
Le journal ne contient aucune information. Aucun ticket ne peut être réédité.
"Données vendeurs erronées"
"Edition Total Impossible"
Le ticket n'a pu être rappelé dans son intégralité.
"Num. Ticket - Vendeur faux"
Le numéro du ticket demandé ne correspond pas au vendeur concerné.

5-8 Fonctions auxiliaires

-Calage à zéro



Il est possible d'effectuer une remise à zéro du poids, si celui-ci se trouve dans la zone de 4% de la portée maximale (+ ou - 300 g pour 15 kg, + ou - 120 g pour 6 kg) Appuyez sur la touche de fonction préprogrammée
la balance affiche

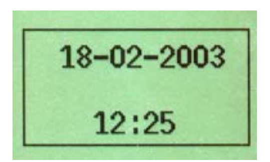


Si l'opération est correcte, la balance revient à zéro

-Affichage date et heure



Presse la touche pré programmée affectée à cette fonction (voir affectation touche). La balance affiche la date et l'heure pendant 2 secondes.



-Ouverture du tiroir caisse



Presser la touche pré programmée à cette fonction (voir affectation touche) vous permet de déclencher l'ouverture manuelle du tiroir-caisse.
Le tiroir-caisse s'ouvre automatiquement à chaque demande de total.

-Encaissement Décaissement

Attention : Ces fonctions ne sont pas disponibles en mode VD

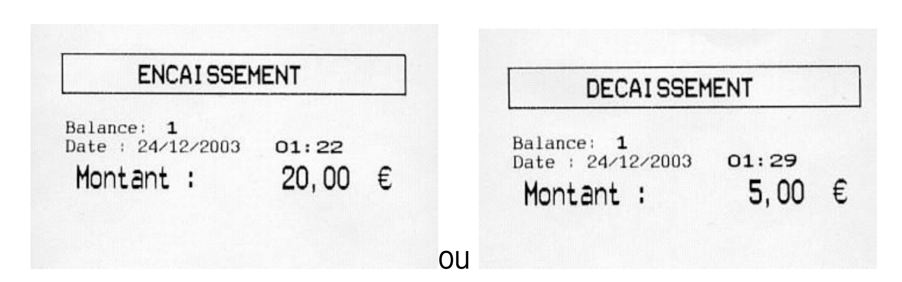
Ces fonctions permettent d'effectuer et de gérer les opérations d'encaissement (saisie de fond de caisse par exemple) ou de décaissement sur la balance.Ces deux fonctions peuvent être affectées séparément (càd que l'affectation d'une de ces fonctions n'implique pas l'autre). En mode multi-vendeurs ces opérations ne peuvent s'effectuer que sur la balance "Maître". En mode "1 vendeur" ces fonctions ne sont accessibles que si l'encours du vendeur est nul.

Dès l'appel le tiroir caisse s'ouvre et la balance affiche :



ou en fonction de l'appel effectué.

Saisissez le montant souhaité, puis validez par la touche V. Le message "Opération enregistrée" s'affiche momentanément et un résumé de l'opération est imprimé.



ou

La touche C permet d'effacer le montant saisi en cas d'erreur, et de ressortir de la fonction (si le montant saisi est nul).

Ces opérations ne sont gérés que sur le total général 1er niveau. Une opération de décaissement n'est possible que si son montant est inférieur au total caisse (C.A total + Montant encaisse - Remise). Si l'opération est refusé le message "Opération impossible" s'affiche momentanément et la balance retourne en mode repos

-Avance papier

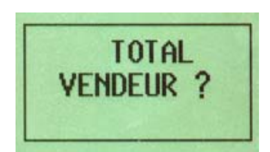


Presser la touche pré programmée affectée à cette fonction (voir affectation touche) permet d'effectuer une sortie papier sur l'imprimante, par pas de 5 mm environ.

-Affichage du sous total client



Cette fonction n'est disponible qu'en mode multi vendeurs.
Pressez la touche pré programmée à cette fonction (voir affectation touche), pour demander l'affichage momentané du sous total d'un vendeur.
La balance affiche :



Identifiez le vendeur, le total en cours du vendeur s'affiche momentanément.



-Conversion monétaire



Cette fonction permet de visualiser le sous total d'un vendeur exprimé dans la monnaie secondaire.
Pressez la touche pré programmée à cette fonction (voir affectation touche).
La balance affiche:



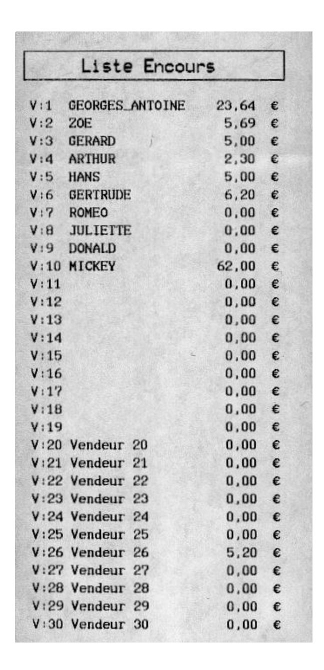
Identifier le vendeur



-Impression des encours vendeurs



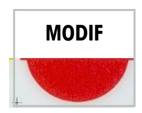
Cette fonction n'est disponible qu'en mode multi vendeurs. Pressez la touche pré programmée à cette fonction (voir affectation touche).
Cette fonction vous permet de lancer l'impression des totaux vendeurs en cours.



Liste Encours

V:1	GEORGES_ANTOINE	23,64	€
V:2	ZOE	5,69	€
V:3	GERARD	5,00	€
V:4	ARTHUR	2,30	€
V:5	HANS	5,00	€
V:6	GERTRUDE	6,20	€
V:7	ROMEO	0,00	€
V:8	JULIETTE	0,00	€
V:9	DONALD	0,00	€
V:10	MICKEY	62,00	€
V:11		0,00	€
V:12		0,00	€
V:13		0,00	€
V:14		0,00	€
V:15		0,00	€
V:16		0,00	€
V:17		0,00	€
V:18		0,00	€
V:19		0,00	€
V:20	Vendeur 20	0,00	€
V:21	Vendeur 21	0,00	€
V:22	Vendeur 22	0,00	€
V:23	Vendeur 23	0,00	€
V:24	Vendeur 24	0,00	€
V:25	Vendeur 25	0,00	€
V:26	Vendeur 26	5,20	€
V:27	Vendeur 27	0,00	€
V:28	Vendeur 28	0,00	€
V:29	Vendeur 29	0,00	€
V:30	Vendeur 30	0,00	€

-Modification temporaire du prix unitaire d'un PLU



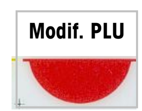
Cette fonction permet de modifier momentanément le prix d'un PLU, le temps d'une transaction.
Appelez un PLU.
Pressez la touche pré programmée à cette fonction (voir affectation touche) l'écran affiche :



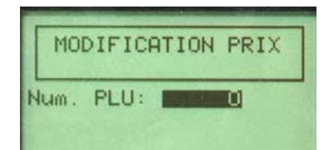
Le prix unitaire de l'appel prix passe à zéro et un curseur de saisie apparaît.
Composez le nouveau prix unitaire, puis enregistrez la transaction.

Pressez la touche "C" pour sortir de la fonction.
Le prix unitaire du PLU reste inchangé en mémoire.
Attention : On ne peut pas utiliser cette fonction sur des articles en promotion

-Modification rapide du prix unitaire d'un PLU



Cette fonction permet de modifier le prix unitaire d'un PLU de manière définitive sans avoir à rentrer en mode programmation. Pressez la touche pré programmée à cette fonction (voir affectation touche) .



Composez le numéro du PLU dont le prix unitaire est à modifier, puis validez par la touche V
La balance affiche alors :



Composez le nouveau prix unitaire puis validez avec la touche V . Le prix est mémorisé, la balance retourne en mode attente d'un nouveau numéro de PLU.
Pressez la touche "C", pour revenir en mode travail.

Cas des articles en promotion

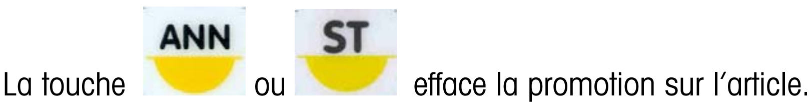
Si l'article est en promotion, la validation du prix unitaire provoque l'affichage de l'écran de saisie des promotions.



Deux cas peuvent se produire :
Le prix unitaire de l'article est inchangé. Les valeurs des seuils de promotion sont alors inchangées.

Le prix unitaire de l'article a été modifié, dans ce cas les valeurs des seuils sont réinitialisés (Prix à zéro, et seuil sur valeur maximum)

Saisir les prix promos et les seuils de déclenchement. La balance vérifie la cohérence des prix et des seuils à la validation.
Pressez la touche "C", pour revenir en mode travail.

La touche 

efface la promotion sur l'article.

Remarque : Cette fonction ne peut pas être utilisée pour mettre un article en promotion.

-Fonction "appel divers"

Cette fonction permet de saisir des produits divers, même si la machine est configurée pour travailler en "PLU's uniquement" (Code d'accès rapide 13 en programmation)
-Appuyer sur la touche pré programmée (voir affectation touche) relative à cette fonction. Le curseur de saisie du numéro de PLU s'efface et la mention "Divers" s'affiche dans la zone du libellé.
Effectuez votre transaction.
Une fois l'enregistrement effectué, la balance retourne en mode d'attente de saisie PLU.

-Fonction "appel TVA"

Cette fonction permet de modifier le taux de TVA pour une transaction s'effectuant en "Divers".(par défaut les ventes "divers" utilisent le taux de TVA n° 1).

-Saisissez le numéro de TVA (1 à 5), le numéro reste affiché pendant 1 seconde puis :
Si vous travaillez en mode "1 vendeur" la transaction est enregistrée.
Si vous travaillez en mode "multi-vendeurs" ou en mode "vente directe" la balance demande l'identification du vendeur et la transaction est enregistrée.
Le taux de TVA ainsi défini n'est valide que pour une seule transaction. Le taux de TVA retourne à sa valeur de défaut après enregistrement de la transaction ou après abandon par la touche 

-Fonction "Panier service"

Cette fonction n'est disponible qu'en mode 1 vendeur

Cette fonction permet de mémoriser le poids d'un panier ou d'un autre contenant d'un client. Le client peut alors remplir son panier d'un produit (vente directe dans les champs par exemple) A son retour en caisse le vendeur peut déduire le poids du panier total.

Attention : Cette fonction fait appel au principe des tares mémorisées. Elle est donc soumise aux même contraintes et réglementation.

-Principe

Le client se présente avec son panier. Le vendeur dépose le panier sur la balance, puis valide la mémorisation du poids par la touche dédiée (voir affectation touche). La balance édite un ticket comportant le numéro du panier. Ce ticket est remis au client qui doit le conserver jusqu'à son retour en caisse. La balance peut mémoriser 999 paniers (clients) . La mémorisation d'un panier n'est pas possible s'il y a un encours vendeur.


TICKET A CONSERVER

Date : 06/03/2003 10:54

PANIER : 15

Tare : 1,000 kg

Nota : Dans cette phase, si la balance est sous tare (semi-automatique ou prédéterminée) la mémorisation du panier client est impossible.

A son retour en caisse, le client remet son ticket panier au vendeur. Le vendeur appelle la fonction "Rappel panier" (voir affectation touche), compose le numéro puis valide par la touche 

Le rappel du numéro de panier agit alors comme l'appel d'une tare pré -déterminée. Le poids du panier apparaît sur l'afficheur en lieu et place de la tare (avec la mention PT) La transaction peut alors se poursuivre normalement. Le poids du panier est effacé de la mémoire dès que la transaction a été imprimée.
L'affichage de la tare s'efface dès le retour dans l'échelon zéro.

Lors du rappel du poids d'un panier, la balance ne doit pas être sous tare semi-automatique sinon le message "ERREUR Tare refusée" s'affiche momentanément.

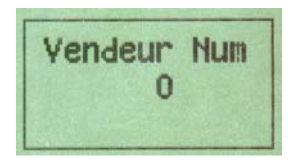
Si la transaction fait appel à un PLU contenant une tare pré -déterminée le message "ERREUR Tare en cours" s'affiche momentanément, et la balance ne tient pas compte de cette tare.

La tare 'panier' est prioritaire sur l'appel de tare par le PLU.

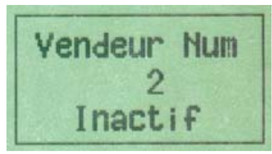
Le rappel de numéro de panier successif est possible.

-Fonction 'Login Vendeur'

Cette fonction permet d'autoriser ou d'interdire, un vendeur à effectuer des transactions. -Appuyer sur la touche pré programmée (voir affectation touche) relative à cette fonction.



Saisissez le numéro du vendeur concerné. L'état en cours s'affiche.



Utilisez la touche C pour modifier l'état du vendeur, puis validez par la touche V.
Si lors d'un enregistrement, le vendeur n'est pas autorisé, le message
s'affiche temporairement.



Nota : Un vendeur actif ne peut pas être déclaré inactif tant que son encours n'est pas nul.

-Fonction "EAN manuel"

Cette fonction permet d'appeler un produit en saisissant au clavier son code EAN.
Pressez la touche pré programmée à cette fonction (voir affectation touche), la balance affiche :



Composez le code puis pressez la touche  pour valider la saisie.

Nota : Si le code produit est du type EAN8, il faut saisir 5 zéros avant le code. Si la code produit est du type UPC-A il faut saisir 1 zéro avant le code.

5-9 Fonction "enregistrement perte et inventaire"

Ce mode de fonctionnement permet de comptabiliser les produits en perte et en inventaire et ne peut être utilisé pour effectuer des transactions. Les enregistrements effectués dans ce mode sont mémorisés dans le journal d'événement.
Pour passer dans ce mode la balance doit être déclarée "Maître" du réseau ou être dans le mode 1 vendeur.
Les opérations ne s'effectuent que sur les PLU's. Les enregistrements de type "Divers" sont impossibles.
Hormis la demande de calage >0< et les fonctions liées aux tares, les appels de fonctions programmables (duplicata, modification rapide du prix unitaire d'un PLU, remise, etc..) sont inactives.

-Utilisation

Valider ce mode en programmation (Clé tournée, code d'accès rapide 03), puis revenir en position travail.



-Enregistrement d'un article en inventaire

Composez le numéro de l'article et effectuer la transaction de manière habituelle. Validez cette transaction par la touche "V". Le message "INVENTAIRE ENREGISTRE" s'affiche momentanément, puis la balance retourne en mode repos. Aucun ticket n'est émis.

-Enregistrement d'un article en perte

Composez le numéro de l'article et effectuer la transaction de manière habituelle. Validez cette transaction par la touche "_". Le message "PERTE ENREGISTREE" s'affiche momentanément, puis la balance retourne en mode repos. Aucun ticket n'est émis.

-Edition du rapport d'inventaire et du rapport des pertes

Pour obtenir un résumé des opérations pertes et inventaire, pressez la touche "*".
La balance affiche :



Pressez la touche "V" pour obtenir le rapport d'inventaire ou la touche "_" pour le rapport des pertes. Le ticket s'imprime.

En fin d'impression la balance propose l'effacement du compteur concerné.



Pressez la touche "C" pour faire votre choix puis validez par "V". L'effacement provoque l'impression du message "CUMULS EFFACES".

Précaution d'emploi concernant les tares mémorisées

Ce mode de fonctionnement est soumis aux règles générales d'utilisation des tares. Si une tare prédéterminée est mémorisée dans le PLU, celle-ci est automatiquement activée à l'appel du produit. Il est toujours possible d'annuler cette tare en pressant la touche "T".

5-10 LECTEUR CODE BARRE.

Nota : Pour accéder a ces fonctions, vous devez disposer d'une licence `Lecteur code barre'

-Configuration du lecteur code barre.
Modèle de lecteur : `Metrologic'

Le lecteur code barrre est configuré pour lire les codes type EAN13, EAN8, UPC-A.

- Connexion

Le lecteur est connecté sur le port RS232 de la balance. En cas de connexion simultanée d'un PC et d'un lecteur code barre, Le PC doit impérativement être connecté en RS485. Ce type de connexion nécessite l'utilsation d'un doubleur RJ45 (Contacter votre revendeur).

- Fonctionnement en mode 1 vendeur

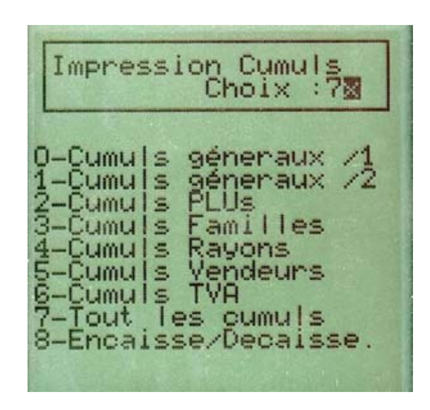
Scannez le code barre produit, l'enregistrement s'efectue automatiquement.

- Fonctionnement en mode multi-vendeur.

Le lecteur code barre ne peut être connecté que sur une balance `Maitre'.
Scannez le code barre produit, puis validez l'enregistrement en identifiant le vendeur.

6- IMPRESSION DES CUMULS

L'édition des compteurs de totalisation n'a de sens que sur une balance fonctionnant en mode 1 vendeur, ou sur une balance "Maître". L'impression des totaux n' est accessible que dans ces conditions. L'interprétation des résultats d'une balance secondaire (en la déclarant "Maître" par exemple) est impossible. Dans le cas du passage d'une balance "Secondaire" à "Maître", il est impératif d'effacer les totaux avant d'établir le réseau.



 70- Cumuls Généraux /1

Code d'accès rapide 70

Totalisation niveau 1 enregistrée en :

- Nombre de clients = nombre de ticket émis
- Cumul poids = cumul poids tout article confondu
- CA Pesé = chiffre d'affaire réalisé avec les articles pesés
- Nombre d'article (+) = nombre d'articles pièces enregistré
- Nombre d'article (-) = nombre de consignes enregistré
- CA non Pesé = chiffre d'affaire réalisé avec les articles non pesés.
- Remise = montant des remises accordées
- CA Global = chiffre d'affaire cumulé des articles pesés et articles non pesés
- Ca Espèce = montant encaissé en espèces
- Nombre Chèque = nombre de chèques encaissés
- CA Chèque = montant encaissé par chèque
- Nombre de carte = nombre de paiements par carte enregistré
- CA Carte = montant des encaissements par carte
- CA Ticket restaurant = montant des encaissements en T.Restaurant

Pour la période indiquée sur le ticket comprise entre la date du dernier effacement et la date d'édition de ce cumul. Effacement par la touche "C".

Attention l'effacement entraîne la réinitialisation du journal d'événements

TOTAL GENERAL NIVEAU 1

DERNIER EFFACEMENT :
27/03/2003 -- 19:01

Nbr Clients:	7
Cumul Poids:	3,375 kg
C.A Pesé :	183,35 €
Nbr Art (+):	5
Nbr Art (-):	0
CA Non Pesé:	60,00 €
Remise : -	0,00 €
C.A Global :	243,35 €
C.A Espece :	118,26 €
Nb Cheque :	1
C.A Cheque :	38,47 €
Nb Carte :	2
C.A Carte :	82,62 €
C.A T.Rest.:	4,00 €

Date : 27/03/2003 19:10

CUMULS EFFACÉS



71- Cumuls Généraux /2

Code d'accès rapide 71

Totalisation niveau 2 enregistré en :

- Nombre de clients = nombre de ticket émis
- Cumul poids = cumul poids tout article confondu
- CA Pesée = chiffre d'affaire réalisé avec les articles pesés
- Nombre d'article (+) = nombre d'articles pièces enregistrés
- Nombre d'article (-) = nombre de consignes enregistrés
- CA non Pesée = chiffre d'affaire réalisé avec les articles non pesés.
- Remise = montant des remises accordées
- CA Global = chiffre d'affaire cumulé des articles pesés et articles non pesés
- Ca Espèce = montant encaissé en espèces
- Nombre Chèque = nombre de chèques encaissés
- CA Chèque = montant encaissé par chèque
- Nombre de carte = nombre de paiements par carte enregistrés
- CA Carte = montant des encaissements par carte
- CA Ticket restaurant = montant des encaissements en T.Restaurant

Pour la période indiquée sur le ticket comprise entre la date du dernier effacement et la date d'édition de ce cumul. Ce compteur de totalisation s'incrémente en même temps que le compteur niveau 1.
A la question "Efface cumuls" appuyez sur "V" directement dans le cas d'une consultation, appuyez sur "C" pour OUI et "V" pour valider le ticket comporte la mention "Cumul Effacé"

Attention l'effacement entraîne la réinitialisation du journal d'événements

```
TOTAL GENERAL NIVEAU 2

DERNIER EFFACEMENT :
27/03/2003  --  19:01
Nbr Clients:        9
Cumul Poids:    4,275 kg
C.A Pesé    :   212,22  €
Nbr Art (+):        5
Nbr Art (-):        0
CA Non Pesé:    60,00  €
Remise   :  -       0,00  €
 C.A Global :    272,22  €
C.A Espece  :   121,98  €
Nb Cheque   :        2
C.A Cheque  :    63,62  €
Nb Carte    :        2
C.A Carte   :    82,62  €
C.A T.Rest. :     4,00  €
Date : 27/03/2003   19:12
```

 72- Cumuls PLUs / Cumuls produit EAN

Code d'accès rapide 72

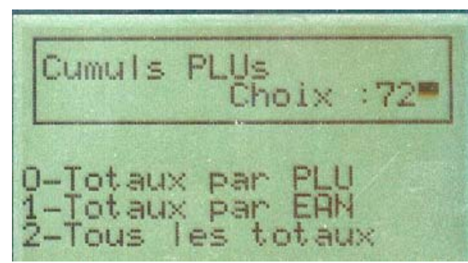
Compteur de totalisation par article programmé en cumul poids ou pièce et chiffre d'affaire associé. A la question "Efface cumuls" appuyez sur "V" directement dans le cas d'une consultation, appuyez sur "C" pour OUI et "V" pour valider le ticket comporte la mention "Cumuls Effacés"

Attention l'effacement entraîne la réinitialisation du journal d'événements

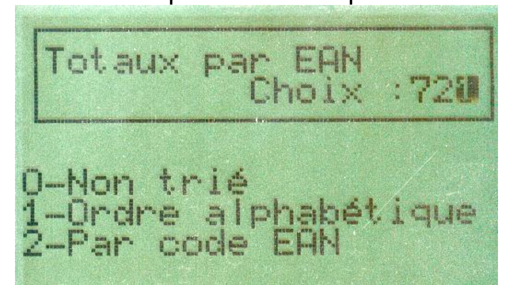
```
TOTAUX PAR PLU

DERNIER EFFACEMENT :
27/03/2003  --  19:01
1: RUMSTEACK 1er CHOIX
Cumul Poids:    0,225 kg
C.A Pesé    :    2,90  €
5: BOULE ENT BOEUF
Cumul Poids:    0,225 kg
C.A Pesé    :   20,25  €
6: BOULE EPL BOEUF
Cumul Poids:    0,225 kg
C.A Pesé    :    2,47  €
7: PALETTE BOEUF
Cumul Poids:    0,225 kg
C.A Pesé    :   15,75  €
8: MERLAN DE BOEUF
Cumul Poids:    0,225 kg
C.A Pesé    :    2,47  €
44: HAMPE DE BOEUF
Cumul Poids:    0,450 kg
C.A Pesé    :   40,50  €
```

Si la licence `Lecteur code barre' est activée, la balance propose le choix entre les différents cumuls disponible.



Les cumuls par code EAN peuvent être triés par ordre alphabétique ou numérique.



Effectuez votre choix à l'aide des touche numériques. En fonction du nombre de produit, le tri peut induire un temps d'attente avant l'impression.

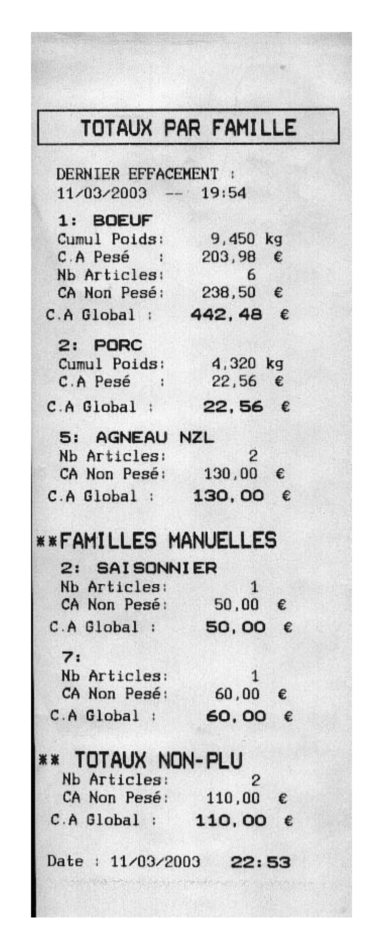


73- Cumuls Familles

Code d'accès rapide 73

Compteur de totalisation par famille manuelle ou automatique (voir : programmation famille). Le cumul des articles non associés à une famille est ventilé dans la famille 1.
A la question "Efface cumuls" appuyez sur "V" directement dans le cas d'une consultation, appuyez sur "C" pour OUI et "V" pour valider le ticket comporte la mention "Cumul Effacé"

Attention l'effacement entraîne la réinitialisation du journal d'événements



TOTAUX PAR FAMILLE

DERNIER EFFACEMENT :
11/03/2003 -- 19:54

1: BOEUF
Cumul Poids: 9,450 kg
C.A Pesé : 203,98 €
Nb Articles: 6
CA Non Pesé: 238,50 €
C.A Global : 442,48 €

2: PORC
Cumul Poids: 4,320 kg
C.A Pesé : 22,56 €
C.A Global : 22,56 €

5: AGNEAU NZL
Nb Articles: 2
CA Non Pesé: 130,00 €
C.A Global : 130,00 €

**FAMILLES MANUELLES
2: SAISONNIER
Nb Articles: 1
CA Non Pesé: 50,00 €
C.A Global : 50,00 €

7:
Nb Articles: 1
CA Non Pesé: 60,00 €
C.A Global : 60,00 €

** TOTAUX NON-PLU
Nb Articles: 2
CA Non Pesé: 110,00 €
C.A Global : 110,00 €

Date : 11/03/2003 22:53

 74- Cumuls Rayon

🔑 Code d’accès rapide 74

Compteur de totalisation par rayon (voir : programmation rayon.)
A la question "Efface cumuls" appuyez sur "V" directement dans le cas d’une consultation, appuyez sur "C" pour OUI et "V" pour valider le ticket comporte la mention "Cumul Effacé"

Attention l'effacement entraîne la réinitialisation du journal d'événements



TOTAUX PAR RAYONS

Rayon :12 - BOUCHERIE
DERNIER EFFACEMENT :
00/00/2000 -- 00:00

1: Boucherie Trad.
Cumul Poids: 5,000 kg
C.A Pesé : 5,00 €
Nb Articles: 1
CA Non Pesé: 1,00 €
C.A Global : 6,00 €

2: Bouch. Prepack
Cumul Poids: 1,000 kg
C.A Pesé : 2,00 €
Nb Articles: 7
CA Non Pesé: 14,00 €
C.A Global : 16,00 €

3: Triperie / Abat
Cumul Poids: 2,000 kg
C.A Pesé : 6,00 €
Nb Articles: 1
CA Non Pesé: 3,00 €
C.A Global : 9,00 €

4: Volaille
Cumul Poids: 3,000 kg
C.A Pesé : 12,00 €
Nb Articles: 1
CA Non Pesé: 4,00 €
C.A Global : 16,00 €

5: Viande animaux
Cumul Poids: 2,000 kg
C.A Pesé : 10,00 €
C.A Global : 10,00 €

Date : 24/12/2003 19:10

L'effacement des cumuls par rayons n'affecte aucun autre compteur, par contre le journal d'événements est réinitialisé. Si les fonctions duplicata et rappel ticket sont utilisées, il est souhaitable d'ajuster la fréquence d'effacement des totaux avec le temps minimum d'autorisation de rappel d'un ticket.

 75- Cumuls Vendeur

Code d'accès rapide 75

Compteur de totalisation par rayon (voir : programmation vendeur.)
A la question "Efface cumuls" appuyez sur "V" directement dans le cas d'une consultation, appuyez sur "C" pour OUI et "V" pour valider le ticket comporte la mention "Cumul Effacé"

Attention l'effacement entraîne la réinitialisation du journal d'événements



TOTAUX PAR VENDEUR

DERNIER EFFACEMENT :
11/03/2003 -- 19:54

Ven 1: GEORGES_ANTOINE

Nbr Clients:		1	
Cumul Poids:		1,020	kg
C.A Pesé	:	5,32	€
Nbr Art (+):		1	
Nbr Art (-):		0	
CA Non Pesé:		14,50	€
Nbr Annul	:	0	
Annul (+)	:	0,00	€
Annul (-)	:	0,00	€
Remise	:	- 0,00	€
C.A Global	:	19,82	€
C.A Espece	:	19,82	€

Ven 2: ZOE

Nbr Clients:		1	
Cumul Poids:		1,065	kg
C.A Pesé	:	5,56	€
Nbr Art (+):		0	
Nbr Art (-):		0	
CA Non Pesé:		0,00	€
Nbr Annul	:	0	
Annul (+)	:	0,00	€
Annul (-)	:	0,00	€
Remise	:	- 0,00	€
C.A Global	:	5,56	€
C.A Espece	:	1,56	€
C.A T.Rest.:		4,00	€

Ven 3: GERARD

Nbr Clients:		2	
Cumul Poids:		2,085	kg
C.A Pesé	:	16,78	€
Nbr Art (+):		0	
Nbr Art (-):		0	
CA Non Pesé:		0,00	€
Nbr Annul	:	0	
Annul (+)	:	0,00	€
Annul (-)	:	0,00	€
Remise	:	- 2,00	€
C.A Global	:	14,78	€
C.A Espece	:	14,78	€

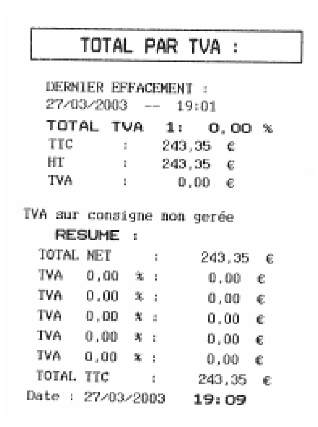


76- Cumuls TVA

🔑 Code d’accès rapide 76

Compteur de totalisation par taux de TVA (voir : programmation TVA). Attention le cumul des articles sans numéro de TVA est ventilé en TVA numéro 1.
A la question "Efface cumuls" appuyez sur "V" directement dans le cas d’une consultation, appuyez sur "C" pour OUI et "V" pour valider le ticket comporte la mention "Cumul Effacé"

Attention l'effacement entraîne la réinitialisation du journal d'événements



TOTAL PAR TVA :

DERNIER EFFACEMENT :
27/03/2003 -- 19:01
TOTAL TVA 1: 0,00 %
TTC : 243,35 €
HT : 243,35 €
TVA : 0,00 €

TVA sur consigne non gerée
RESUME :
TOTAL NET : 243,35 €
TVA 0,00 % : 0,00 €
TVA 0,00 % : 0,00 €
TVA 0,00 % : 0,00 €
TVA 0,00 % : 0,00 €
TVA 0,00 % : 0,00 €
TOTAL TTC : 243,35 €
Date : 27/03/2003 19:09



77- Tous les cumuls

🔑 Code d’accès rapide 77

C’est l’ensemble des différents cumuls édités en une seule opération.
A la question "Efface cumuls" appuyez sur "V" directement dans le cas d’une consultation, appuyez sur "C" pour OUI et "V" pour valider le ticket comporte la mention "Cumul Effacé"

Attention : l’effacement entraîne la réinitialisation du journal d’évènements



78- Encaissement Décaissement

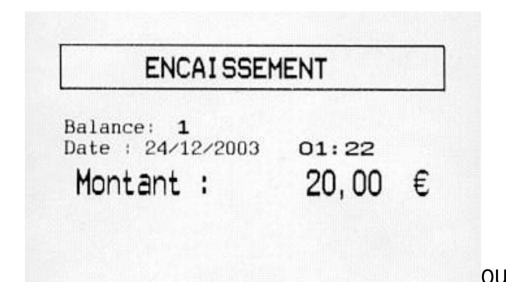
Code d'accès rapide 78

Ce mode permet de gérer les encaissements (saisi de fond de caisse par exemple) ou les retraits de la caisse. Dès que le code d'accès 78 est validé le tiroir caisse s'ouvre et la balance affiche

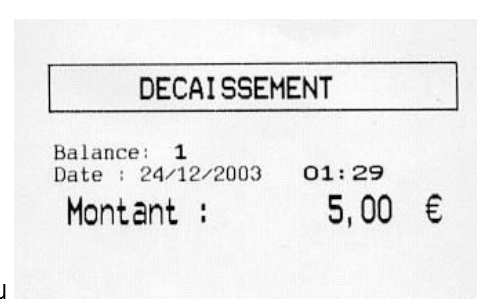


:

Saisissez le montant, puis validez par la touche +/X pour effectuer un encaissement ; par la touche - pour effectuer un retrait. Lorsque l'opération est validée, un ticket résumé est imprimé.



ou



Ces opérations ne sont gérées que sur le total général 1er niveau. Une opération de décaissement n'est possible que si son montant est inférieur au total caisse (C.A total + Montant encaisse - Remise). Si l'opération est refusé le message "Opération impossible" s'affiche momentanément et la balance retourne en mode repos.

Les fonctions "Encaissement" et "Décaissement" sont accessibles en mode travail par l'intermédiaire des fonctions programmables. Dans ce cas leur accès n'est plus protégé par la clé

TOTAL GENERAL NIVEAU 1

Rayon :12 - BOUCHERIE
DERNIER EFFACEMENT :
00/00/2000 -- 00:00

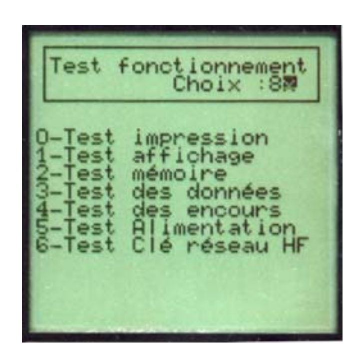
Nbr Clients:	16	
Cumul Poids:	12,060	kg
C.A Pesé :	118,82	€
Nbr Art (+):	12	
Nbr Art (-):	0	
CA Non Pesé:	105,43	€
Remise : -	0,00	€
C.A Global :	**224,25**	€
Encaissement:	117,30	€
Decaissement:	12,65	€
Total caisse:	328,90	€
C.A Espece :	224,25	€
Nb Cheque :	0	
C.A Cheque :	0,00	€
Nb Carte :	0	
C.A Carte :	0,00	€
C.A T.Rest.:	0,00	€

Date : 24/12/2003 **01:36**

7- TEST DE FONCTIONNEMENT

Code d'accès rapide 8x

Cette rubrique permet d'effectuer des tests sur le fonctionnement de l'imprimante, des afficheurs, de vérifier l'intégrité des données mémorisée, d'effectuer un test de l'alimentation, de tester et de programmer la clé HF.
L'écran de saisie se présente ainsi :



 80- Test impression

Code d'accès rapide 80

Lance l'impression d'un ticket comprenant tous les caractères imprimables dans les 6 polices disponibles

 81- Test afficheur

Code d'accès rapide 81

Affiche l'écran de démarrage de la balance. (Défilement des damiers de plus en plus petits et affichage de "RI SERIES" pour le modèle RI SERIES)

 82- Test mémoire

Code d'accès rapide 82

Procédure d'écriture et de lecture de la mémoire par bloc de 4 Ko. Si l'opération se déroule correctement le message "OK" s'affiche momentanément. Sinon le message "ERREUR" s 'affiche. Pendant cette opération, il est normal que le buzzer sonne.

Attention : ne pas couper la balance pendant le test, sous peine de perdre le contenu de la mémoire.

 83- Test des données

Code d'accès rapide 83

Procédure de test des données articles, familles et totalisation 1 et 2

 84- Test des encours

Code d'accès rapide 84

Permet de vérifier la cohérence des encours vendeur par contrôle du checksum de chacun d'entre eux, permet également d'effacer ceux-ci en cas de nécessité (changement esclave -> maître lorsque les encours ne sont pas vides par exemple)

 85- Test des alimentations

Code d'accès rapide 85

Permet de contrôler la valeur des différentes sources d'alimentation possibles :

-Alimentation secteur

Lorsque le secteur est connecté la valeur indiquée est de 18 volts +/- 0,3 volts. La recharge du pack accumulateur n'est possible qu'en présence du secteur.

-Batterie externe

Lorsqu'une batterie externe est connectée et que l'interrupteur batterie est en position "marche", sa tension est indiquée, un fonctionnement correct est assuré entre 11 volts et 28 volts. La présence de cette tension interdit toute recharge du pack accumulateur.

-Pack accumulateur

Lorsque le pack accumulateur interne est connecté et que l'interrupteur batterie est en position "marche", sa tension est indiquée, celle-ci est comprise entre 12 et 15 volts en utilisation et peut monter jusqu'a 17 volts pendant la recharge.

-Dernière recharge

Indique la date, l'heure et la durée de la dernière recharge du pack accumulateur par la balance.

La dernière ligne
de ce menu peut être :

1/ Nouv. recharge : Non -> Le pack accumulateur n'a pas été utilisé, la recharge n'est pas prévue.

Nota: pour déclencher la recharge d'un pack accumulateur de secours, il faut après avoir connecté celui-ci, forcer l'option à "oui" avec la touche "C" et valider.

2/ Nouv. recharge : Oui -> Le pack accumulateur a été utilisé au moins 10 minutes ou l'option a été forcée à "oui" et la recharge du pack accumulateur va démarrer dans la minute qui suit à condition que l'interrupteur batterie soit sur la position "marche " et que la licence inclut l'option "batterie".

3/ Décharge en cours -> La balance est alimentée par le pack accumulateur.

4/ Recharge en cours -> Un cycle de recharge est en cours. La durée normale d'un cycle complet de recharge est d'environ 10 heures.

5/ une ligne vide lorsque la balance est alimentée par une batterie externe, dans ce cas il n'y a aucune possibilité de recharge du pack accumulateur.

 86- Test clé réseau RF

Code d’accès rapide 86

L’option "RF" (module radio) n’est pas disponible sur " RI Series " cette fonctionnalité est sans utilité sur ce modèle.

NOTES :

DECLARATION OF CONFORMITY

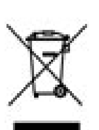
We:
Wir:
Nous: **OHAUS CORPORATION**
Noi:
Nosotros:
Wij:
Nos:
declare under our sole responsibility, that the product,
erklären in alleiniger Verantwortung, dass das Produkt,
déclarons sous notre seule responsabilité, que le produit
dichiariamo sotto nostra unica responsabilità, che il prodotto,
declaramos bajo nuestra sola responsabilidad, que el producto
verklaren er volledig verantwoordelijk voor te zijn, dat het produkt
declaramos de nossa única respondabilidade, que o producto
Model/Type: RI Series (RI...)
to which this declaration relates, is in conformity with the following standards and normative document(s):
auf das sich diese Erklärung bezieht, mit den folgenden EG-Richtlinien und Normen übereinstimmt:
auquel se rapporte cette déclaration, est conforme aux Directives du Conseil européen et aux normes suivantes:
a cui si riferisce questa dichiarazione, è conforme alle seguenti Direttiva del Consiglio e norme:
al cual se refiere esta declaración conforme a las siguientes directivas y normas:
waarop deze verklaring betrekking heeft, overeenkomt met de volgende EG-richtlijnen en normen:
à qual faz referência a presente Declaração, responde às directivas do Conselho Europeu, e às seguintes normas:

EC marking	EC Directive:	Applicable Standards:
CE	73/23/EEC Low Voltage	EN61010-1
CE	89/336/EEC EMC	EN61326-1:1997+A1:98 (CLASS B);EN61326-1:1997 +A1:98 (Minimal requirements)
CE year 1259 M	90/384/EEC Non-automatic Weighing Instruments	EN45501 1)

1) T6950 EC Type approval certificate

May, 2006 OHAUS CORPORATION

Ted Xia President Ohaus Corporation Pine Brook, NJ, USA	Jean-Yves Chever General Manager Ohaus Europe Greifensee, Switzerland



En conformité avec les exigences de la directive européenne 2002/96 CE relative aux déchets d'équipements électriques et électroniques (DEEE), cet appareil ne doit pas être éliminé avec les déchets ménagers. Logiquement, ceci est aussi valable pour les pays en dehors de l'UE conformément aux règlementations nationales en vigueur.

Veuillez éliminer cet appareil conformément aux prescriptions locales dans un conteneur séparé pour appareils électriques et électroniques.

Pour toute question, adressez-vous aux autorités compétentes ou au revendeur chez qui vous avez acheté cet appareil.

En cas de remise de cet appareil (p. ex. pour une utilisation privée ou artisanale/industrielle), cette prescription doit être transmise en substance.

Merci pour votre contribution à la protection de l'environnement



www.ohaus.com

P/N: 72192210
06/06 1.0